BD : RETROUVE LES AVENTURES DE TOTO ET DE GARFIELD

Kid'S MANIA

Numéro 17 - Spécial été 2011
www.jvn.com

TROP CLASSE !

CATCH
CHRISTIAN EST LE CAPTAIN CHARISME

Mario revient !

On te dit tout sur ses prochaines aventures 3DS

EN TEST

Cars 2 (PS3/360),
Kung Fu Panda 2 (360),
Naruto 3DS (3DS),
Transformers 3 (PS3/360)
Ape Escape (PS3)...

ÉNORME

Wii U, PS Vita

Découvre les prochaines consoles !

DOSSIER

Quels sont les jeux à emporter en vacances sur DS, 3DS et PSP ?

#17

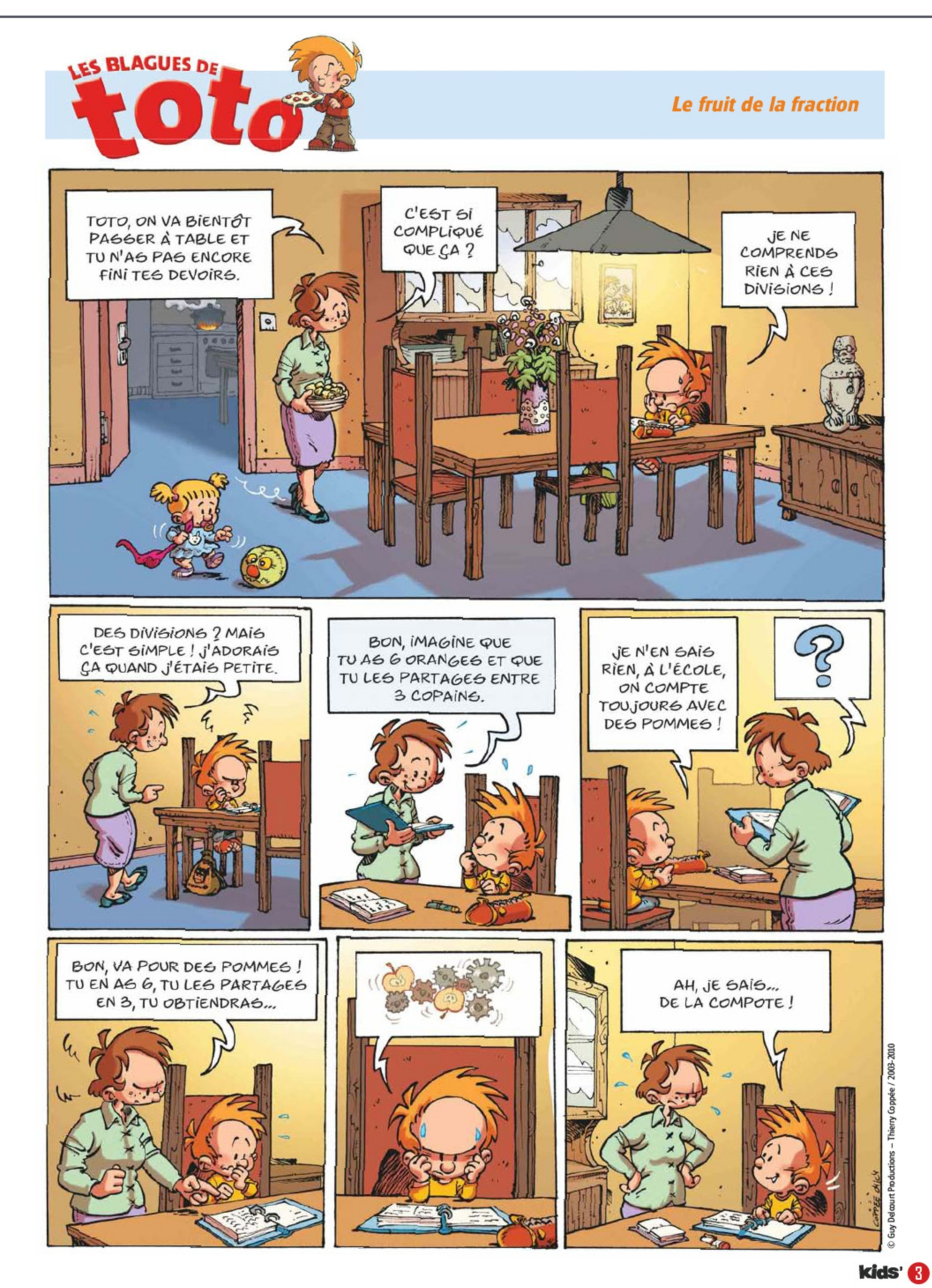
PRESSE JUNIOR
L 14036 - 17 - F: 4,50 €
France Métropolitaine : 4,50 € - BEL : 5,50 € - CH : 9 FS - CAN : 9,95 $ CAN.
Yellow MEDIA

L'ACTU DES HÉROS !

COOL : Les Schtroumpfs vont danser sur Wii
TROP BIEN : Un nouveau Sonic sur 3DS
SUPER : LEGO Harry Potter, bientôt la suite !
COLLECTOR ! Ta fiche Flash Mc Queen

POSE TES KWESTIONS EN LIVE À
JOSIANE & BRIGITTE
SUR KWEST.COM
kwest.com/josiane-brigitte

kwest?
Questions perso
Pour se marrer, pour se connaître


LES BLAGUES DE toto
Le fruit de la fraction
TOTO, ON VA BIENTÔT PASSER À TABLE ET TU N'AS PAS ENCORE FINI TES DEVOIRS.
C'EST SI COMPLIQUÉ QUE ÇA ?
JE NE COMPRENDS RIEN À CES DIVISIONS !
DES DIVISIONS ? MAIS C'EST SIMPLE ! J'ADORAIS ÇA QUAND J'ÉTAIS PETITE.
BON, IMAGINE QUE TU AS 6 ORANGES ET QUE TU LES PARTAGES ENTRE 3 COPAINS.
JE N'EN SAIS RIEN, À L'ÉCOLE, ON COMPTE TOUJOURS AVEC DES POMMES !
?
BON, VA POUR DES POMMES ! TU EN AS 6, TU LES PARTAGES EN 3, TU OBTIENDRAS...
AH, JE SAIS... DE LA COMPOTE !
© Guy Delcourt Productions – Thierry Coppée / 2003-2010

Kids' Mania # 17 Spécial été 2011

ÉDITO

Voilà l'été !!!

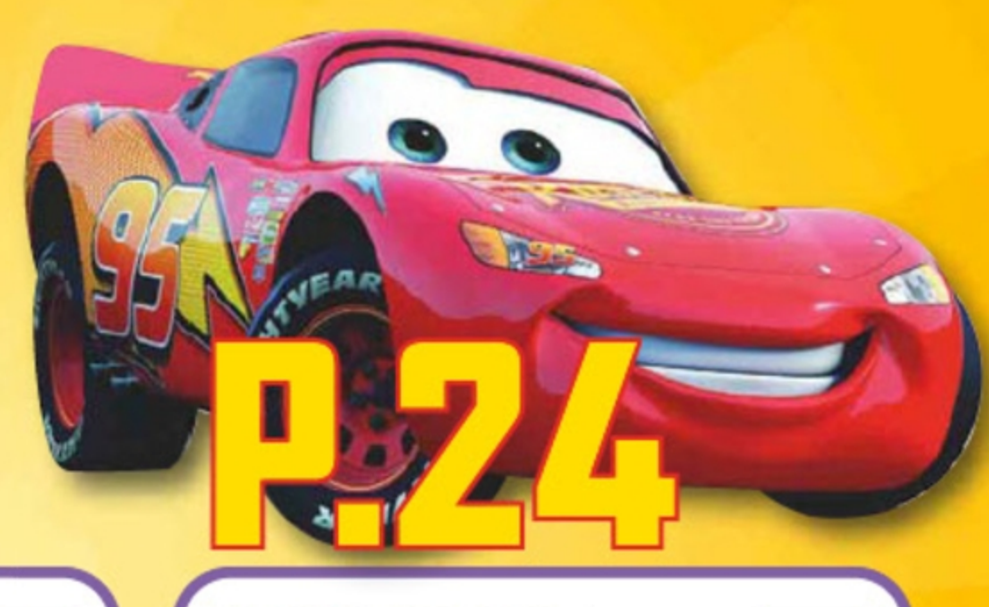
As-tu entendu parler de la Wii U ? Nintendo a profité du salon mondial du jeu vidéo, l'E3, pour présenter sa nouvelle console. Prévu pour 2012, cette machine succèdera à la Wii... Comme toujours, Nintendo propose une nouvelle façon de jouer, avec un pad... délirant ! Ici, à la rédac', nous avons tous hâte de pouvoir jouer avec. Tu veux en savoir plus ? Direction en page 16 pour découvrir le dossier que t'a préparé Kimette. Elle te dit tout sur la Wii U, mais te donne aussi toutes les infos sur les futurs gros jeux à ne pas louper ! Écris-nous sans tarder pour poser tes questions ou nous donner ton avis sur le mag ou les jeux auxquels tu joues. Nous attendons aussi tes dessins pour les publier ! Envoie ton courrier à l'adresse suivante **Kids'Mania, Courrier des Lecteurs, 101-109, rue Jean Jaurès, 92300 Levallois-Perret.**

N'hésite pas non plus à te rendre sur le forum : http://www.jvn.com/communaute/forums.html pour retrouver d'autres Kids'lecteurs !

La Rédac'

Sommaire

P.38



P.24

L'ACTU DES HÉROS Page 6
Toutes les infos sur tes héros !

CONSOLE EXPRESS Page 12
Toute l'actu des jeux vidéo !

REMPLIS TON CADDIE Page 14
Des jouets, des jeux, des goodies : parce qu'il n'y a pas que les jeux vidéo dans la vie !

DOSSIER E3 Page 16
E3 : le grand salon du jeu vidéo présente les nouveautés à venire !

PAR ICI LE SORTIES Page 24
Les tests des meilleurs jeux du moment : Cars 2 *(PS3/360)*, Kung Fu Panda 2 *(360)*, Naruto Shippuden 3D : The New Era *(3DS)*, White Knight Chronicles II *(PS3)*, Transformers 3 : la face cachée de la Lune *(PS3/360)*, Ape Escape *(PS3)*, Super Street Fighter 4 Arcade Edition *(PS3/360)*, inFamous 2 *(PS3)*, Dirt 3 *(PS3/360)*...

LES ROIS DE LA BIDOUILLE Page 44
Des astuces à gogo sur les jeux du moment !

DOSSIER DU MOIS Page 46
Les jeux à emporter cet été sur DS, 3DS et PSP !

PLANÈTE MANGA / SUIS LES BULLES Page 56
Le meilleur du manga et de la BD

SÉANCE POP-CORN Page 58
Ciné, DVD, télé : la totale !

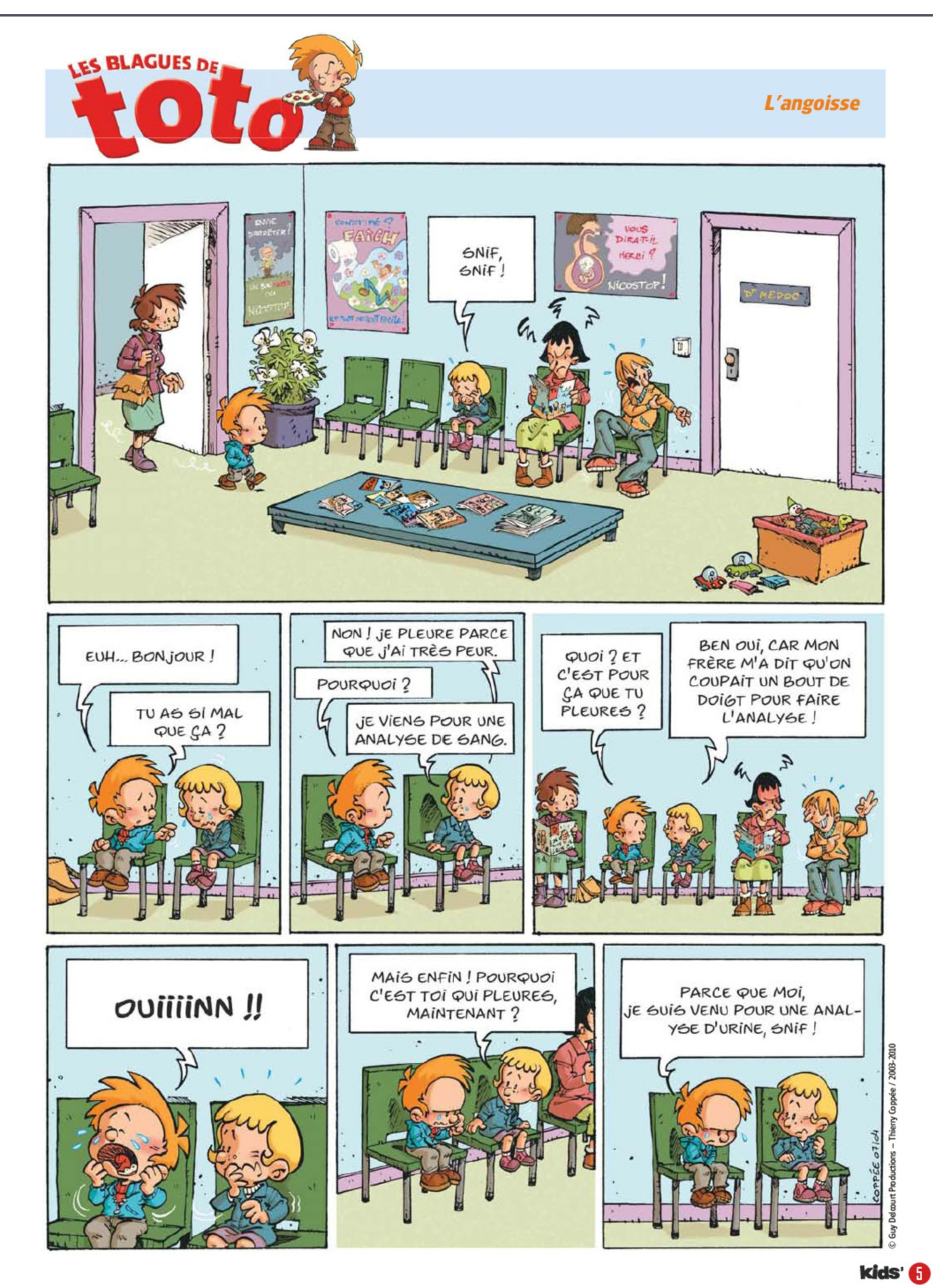
CATCH'MANIA Page 60
Au menu : Christian, Captain Charisma !

LE COIN DES LECTEURS Page 62
Le courrier, les dessins : c'est ici !

FAIS CHAUFFER TES NEURONES Page 64
Des jeux, un quiz... et beaucoup de réflexion !

P.36

P.28



© Guy Delcourt Productions – Thierry Coppée / 2003-2010

EN BREF...

Brûle mon cosmos !

Cela faisait des mois que la rumeur enflait, mais Sega a officialisé la chose en signant avec des développeurs chinois pour lancer un MMO sur Saint Seiya. Ce dessin animé culte des années 80 est toujours aussi vivant grâce au récent manga *Lost Canvas*, entre autres.

Sur un plateau

Mario Party est de retour sur Wii dans un neuvième épisode, déjà ! Mario, ses amis et ses ennemis sont toujours de la partie, et sont prêts à inaugurer de nouveaux minijeux pour élire le meilleur d'entre eux. Parmi les nouveautés, il sera possible de se déplacer en groupe sur le plateau de jeu, les joueurs pilotant à tour de rôle. Super !

Cole s'y colle

Le jeu de baston *Street Fighter X Tekken* prévu pour 2012 n'en finit pas de faire parler de lui. Aujourd'hui, on apprend que Cole MacGrathe, le héros très électrique du jeu *inFamous* sera jouable sur les versions Sony, dont la prochaine console PS Vita.

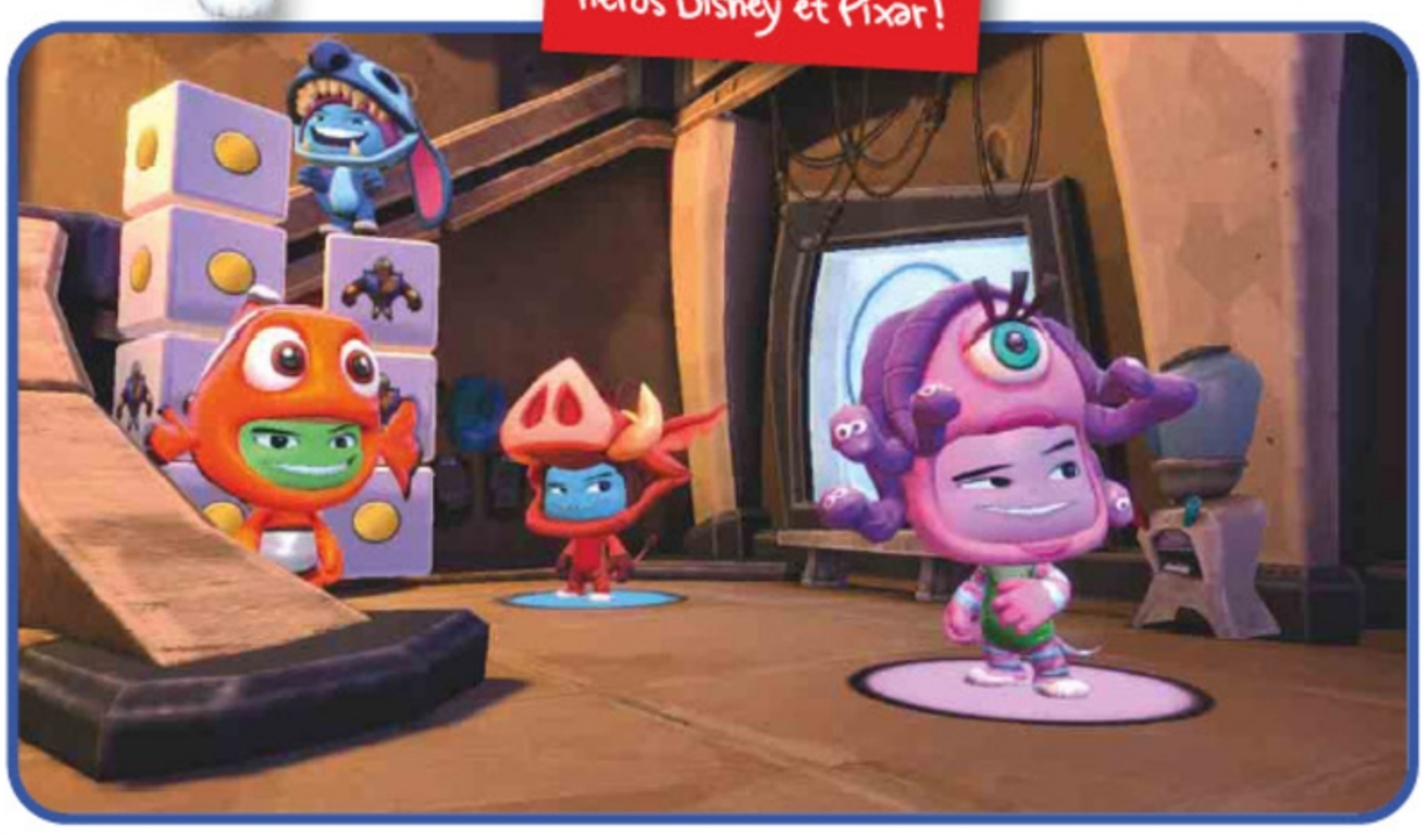
It's a small, small world

Nemo et ses amis

Tu adores Disney et Pixar ? Tu connais leurs films par cœur ? Alors voilà un jeu pour toi puisqu'il mélange tous ces univers dans une ambiance survoltée.

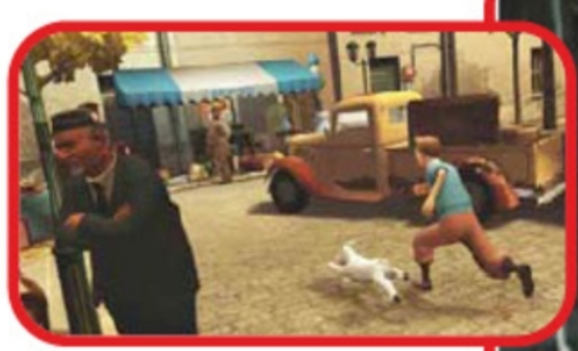
Dans *Disney Universe* à sortir sur PS3, Xbox 360 et Wii en fin d'année, tu vas pouvoir endosser le costume de tes héros préférés. Plus de quarante personnages sont à incarner, comme Alice sortie de son Pays des Merveilles, Tron, Stitch ou Bob de *Montres et Cie*. En endossant leur identité, tu bénéficies de pouvoirs uniques, à l'image du caractère et des compétences des héros. Ainsi, tu vas découvrir de manières totalement différentes les nombreuses missions qui se cachent dans six mondes, eux aussi inspirés des films d'animation. De plus, un mode multi à quatre joueurs te permettra de faire équipe avec des personnages qui n'ont vraiment rien à voir entre eux. Un pur délire que tu ne pouvais même pas imaginer en rêve

C'est le carnaval des héros Disney et Pixar !



Aventure belge

Tintin



Le célèbre reporter à houppette va revenir au cinéma dans un film à grand budget en octobre. Cette fois, il s'agit d'un long métrage d'animation, où de vrais acteurs ont joué les scènes avant d'être refaits en images de synthèse. L'histoire reprend celle du *Secret de la Licorne* où Tintin fait la connaissance du Capitaine Haddock. En plus du film, l'aventure est aussi déclinée en jeu vidéo dans un style action et plate-forme très mouvementé. Le héros belge se montre adroit dans toutes les situations, qu'il s'agisse de se débarrasser de ses ennemis, de fuir un navire qui prend l'eau ou de piloter une moto.

Monstres en relief

Pokémon

Grâce à la dernière mise à jour de la 3DS, tu peux récupérer gratuitement le Pokédex 3D. Tu peux y admirer plus de 150 Pokémon tirés des *Versions Blanche et Noire*. Mais ceux-là, il va falloir les attraper ! Car au début, tu ne disposes que de seize d'entre eux. Pour les autres, tu es en mesure de les récupérer en les échangeant avec des amis, ou via le SpotPass quand ta console est mise en veille. Enfin, grâce aux cartes à réalité augmentée, il est possible de faire apparaître ceux qui sont en ta possession dans la vraie vie. Les voir s'animer comme jamais est une expérience ultime !

EN BREF...

Fête Schtroumpf

Avec la sortie en salle cet été des *Schtroumpfs*, les jeux mettant en scène les petits bonshommes bleus vont se répandre. Mais les genres risquent bien de te surprendre. À l'image du *Schtroumpfs: Dance Party* prévu sur Wii qui sera un *Just Dance* avec des chansons mixées en bleu.

LEGO HP... la suite !

L'année dernière, tu as pu de revivre les aventures du jeune Harry Potter en version LEGO, sur les quatre premières années. Et les trois dernières années vont connaître le même sort sur toutes les consoles existantes. Action et humour sont au programme.

Sonic en 3D aussi

Le jeu anniversaire qui va célébrer les vingt ans du hérisson ne sortira pas seulement sur PS3 et Xbox 360, une version 3DS a aussi été confirmée. *Sonic Generations 3DS* proposera du multi à 1 contre 1 ainsi que du Streetpass, et ses niveaux différeront de ceux sur consoles de salon.

EN BREF...

Preuve par 4

Le duo Ratchet et Clank ont enfin une date pour leur retour sur PS3. *Ratchet & Clank All 4 One* est prévu pour le 19 octobre. Dans ce jeu, il est possible de travailler en équipe, jusqu'à quatre sur le même écran ou en ligne. Chaque personnage disposant de gadgets bien à lui.

Layton d'avant

Le maître des énigmes va débarquer pour de nouvelles aventures sur DS dès cet automne. Le *Dernier Spectre* est en fait le premier épisode de la saga puisqu'il raconte comment Layton fait la connaissance de l'apprenti qui ne le quittera plus d'une semelle dans la suite.

Monstres secoués

D'abord sorti sous la forme d'un jeu WiiWare à télécharger, *Super Pokémon Rumble* va être adapté sur 3DS au Japon dès cet été. De nouveaux environnements en 3D seront à visiter pour débusquer et attraper un tas de Pokémon. Ils pourront ensuite s'affronter en multi. Trop cool !

À réveiller les morts !

Ichigo

Moins populaire que *Naruto,* mais proposant des combats acharnés, le manga *Bleach* va avoir droit à un épisode exclusif pour la PS3 en septembre. Dans *Bleach : Soul Resurrección,* les shinigamis vont affronter l'armée démoniaque des Arrancars. Ichigo, Rukia, Byakuya et Tôshirô sont les différents combattants jouables et vont mettre leurs techniques les plus impressionnantes à ta disposition. Dans des environnements reprenant les lieux célèbres de la série, tu vas devoir avancer tout en éliminant les troupes adverses. Pas de pitié, il est temps de foncer dans le tas !

L'autre, c'est lui

Robin

Longtemps annoncé comme offert en cas de précommande du jeu *Batman Arkham City,* Robin sera accessible à tous durant l'aventure. Concernant son identité, il ne s'agira pas de Dick Grayson ou de Jason de Todd, mais de Tim Drake. Autrement dit, il correspond au troisième Robin.

Smash bleu

Sonic

Après avoir pris part au marathon de Paris, Sonic a encore montré son amour du sport en faisant un tour au dernier tournoi de Roland Garros. Pas le temps pour lui de taper la balle avec Nadal ou Federer, le hérisson a fait une apparition furtive et hypersonique. Quelle sera sa prochaine manifestation sportive ?

L'ADRESSE FAVORITE
de vos magazines favoris

Le site internet d'abonnement des magazines Yellow Media

+1 CADEAU SURPRISE

47 % D'ÉCONOMIE

+1 CADEAU SURPRISE

2 Nos GRATUITS !

PROFITEZ DES **MEILLEURES RÉDUCTIONS** SUR VOTRE ABONNEMENT

+1 CADEAU SURPRISE

35 % D'ÉCONOMIE

+1 DVD GRATUIT

50 % D'ÉCONOMIE

50 % D'ÉCONOMIE

ABONNEZ-VOUS et RÉABONNEZ-VOUS EN LIGNE
à VOS MAGAZINES FAVORIS

MULTI-SUPPORT

Film

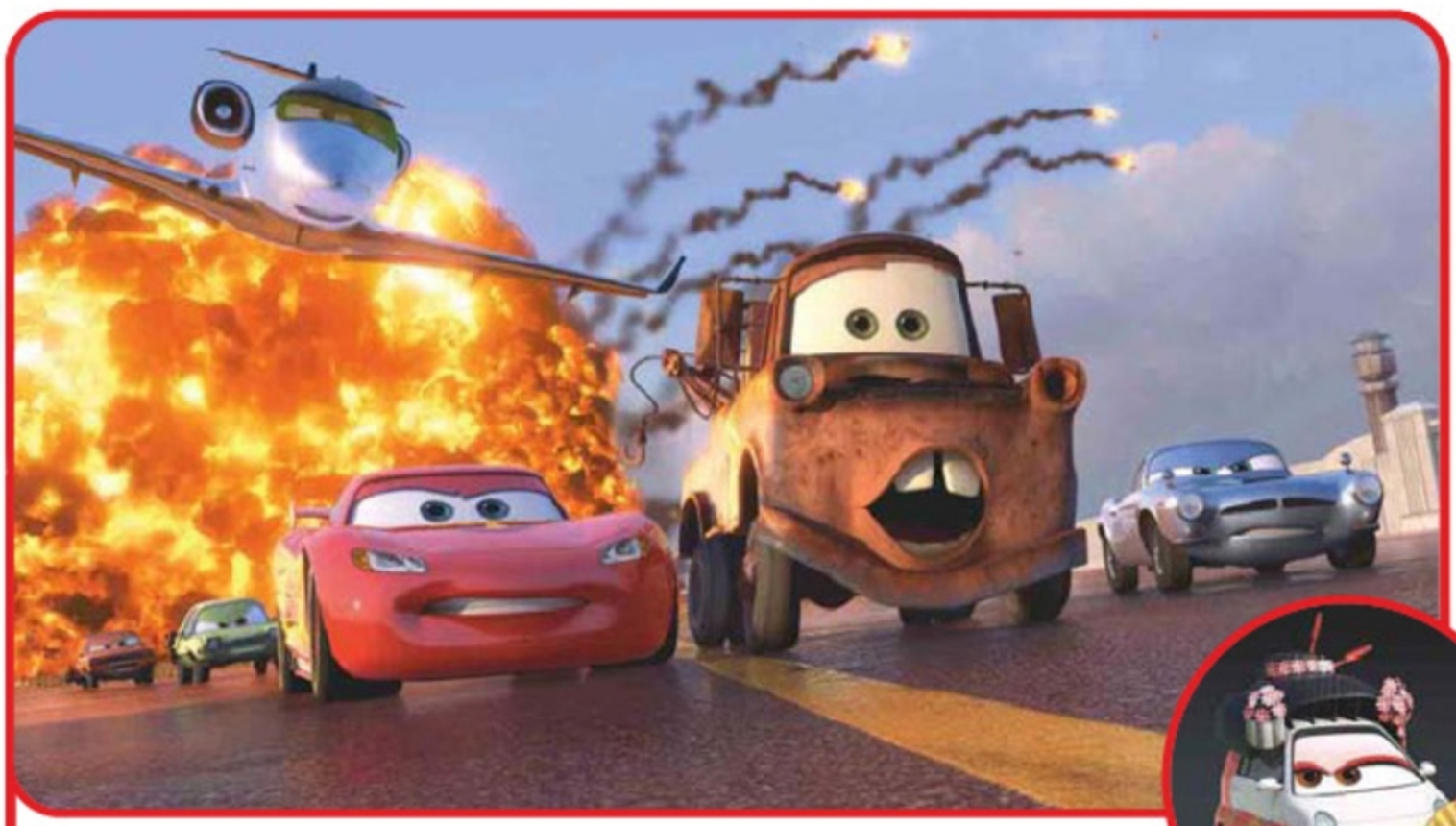
Preuve de sa grande popularité, *Cars* est le second titre de Pixar à connaître une suite au cinéma, après *Toy Story*. Dans celle-ci, Flash concourt dans un Grand Prix Mondial qui se déroule à Rome, à Londres et à Tokyo. En parallèle, Martin se retrouve à jouer les agents secrets !

Jeux vidéo

Cars a connu quelques adaptations en jeu vidéo et dernièrement, *The world of Cars Online* vient d'être lancé sur le Web. Ce jeu en ligne tout en anglais propose de créer sa propre voiture avant de se lancer dans des jeux entre amis. L'adresse : **http://worldofcars.go.com/**

Attraction

Il existe une attraction dédiée à *Cars* dans le parc à thème Walt Disney Studio de Marne-la-Vallée. Ce manège reproduit une station-service et invite les visiteurs à déraper à bord de petits bolides. Les voitures tournent sur elles-mêmes et forment plein de huit pour te faire perdre la boule.



Les rois de la piste

Cars est le premier film de Pixar où les héros n'ont pas une forme humaine. Ils ont malgré tout des états d'âme bien humains, et Flash McQueen apprend notamment lors du premier épisode le sens de l'amitié et de l'amour. Chaque personnage correspond à un modèle de voiture bien précis qui résume sa personnalité ou son pays d'origine. Il y a les belles carrosseries, les campagnards, les sportifs, les japonaises... Une vaste collection qui trouve forcément une place de choix dans le cœur des p'tits mecs.

Les rois de la vente

Il a suffi d'un seul film pour que *Cars* fasse rêver des millions de kids. S'il n'est pas le plus grand film en terme d'entrées en salle, il est en revanche le plus gros succès commercial de Pixar. Le nombre de produits dérivés est d'ailleurs hallucinant, et à côté des traditionnels jouets, livres, DVD, peluches et montres, tu peux t'habiller Cars des pieds à la tête (slip compris !), ou dormir dans des draps où se bousculent tes héros à quatre roues. Plus fort encore, le cadre de lit Flash pour dormir en pole position.

Flash McQueen

Le petit bolide rouge qui brille a de quoi rouler des mécaniques. Il est le héros de la licence la plus déclinée en produits dérivés des studios Pixar, rien que ça !

Beau parleur
Flash est un champion de Nascar, une discipline automobile américaine ultra populaire qui ressemble à un marathon sur un circuit ovale

Numéro
Flash McQueen arbore sur ses flans le numéro 95 qui correspond à l'année de sortie du premier grand succès de Pixar, c'est-à-dire Toy Story.

Voix
Le doublage américain de Flash a été confié au déjanté Owen Wilson. En Français, c'est Guillaume Cannet qui lui prête sa belle voix.

Nom
Son nom fait référence à l'acteur des années 60 Steeve McQueen, très connu pour sa passion des courses automobiles.

- ➕ TROP ROUGE
- ➕ TROP RAPIDE
- ➖ TROP ARROGANT

FLASH EN CHIFFRES ET DATES

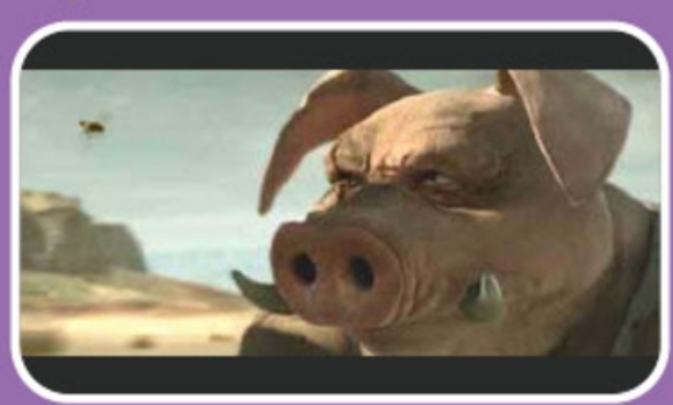
- Le premier film *Cars* est sorti dans les salles obscures en 2006.
- *Cars* est le 7e film en images de synthèse fait par Pixar.
- Il existe 5 jeux vidéo dédiés à l'univers de *Cars*.
- La mini-série télé *Cars Toon* a un total de 9 épisodes.
- L'attraction Cars Quatre Roues Rally compte 12 véhicules.
- Le prochain film *Cars 2* sort le 27 juillet de cette année.

NEWS EN VRAC

Crocs préhistoriques

Les dinosaures sont de sortie dans un jeu en téléchargement sur le PSN et le Xbox Live. Avec *Jurrasic Park*, tu découvres une aventure inédite qui se passe en parallèle du premier film. L'action se déroule sous forme de QTE (des séquences interactives) comme dans *Heavy Rain*, et tu incarnes différents héros qui veulent mettre la main sur des embryons de dinos griffus et pleins d'écailles.

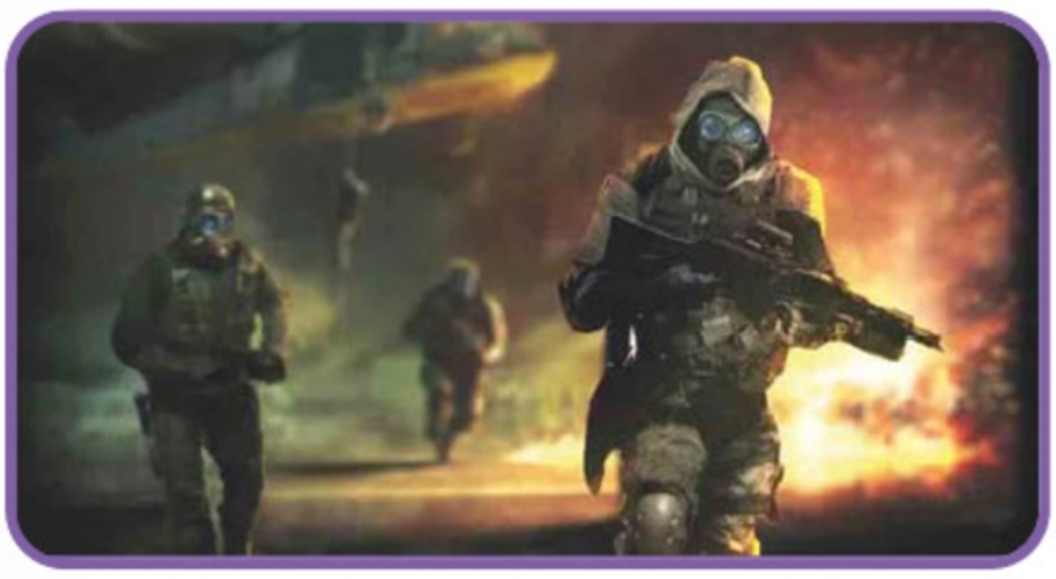
À plus tard



Il va falloir te montrer très patient pour pouvoir connaître la suite des aventures de Jade, la reporter de choc de *Beyond Good and Evil*. Alors qu'il est en préparation depuis un bon bout de temps, le second opus ne sera en effet pas développé sur cette génération de consoles. Bref, il faudra au mieux attendre la sortie d'une Xbox 360 2 ou de la prochaine console de salon de Sony. Ça va être long !

MÊME PAS PEUR !

RE Revelations et RE Operation Raccoon City



***Resident Evil*, la série qui fait frissonner,** est de retour et fait les choses en grand. Deux titres majeurs sont d'ailleurs en préparation. *Revelations* sur 3DS met en scène une ancienne héroïne, Jill Valentine, qui va explorer un navire rempli de zombies sans se faire repérer. Plus proche des premiers épisodes de la saga, le jeu a bien l'intention de mettre la pétoche. *Operation Raccon City* sur consoles HD flirte plutôt avec l'action. Tu es un membre des forces spéciales d'Umbrella, lâché en ville pour nettoyer tous les dégâts de ton employeur. Bien sûr, tu as la permission de tirer sans faire de quartier, seul ou en équipe.

LE RÉVEIL DU DÉMON

Devil May Cry

Dante le chasseur de démons va renaître de ses cendres sur PS3 et Xbox 360, pour une date encore indéterminée. Ce jeu est en fait le cinquième volet de la saga *Devil May Cry* et raconte la jeunesse de son héros mythique. Et même avec des années en moins, il reste une valeur sûre en termes de dégommage de monstres. Il suffit de le voir virevolter dans les airs et manier épée et arme à feu pour s'en convaincre.

SCOOP ! Maintenant que l'eShop est disponible sur la 3DS, les éditeurs vont très vite ressortir leur catalogue. Sega a en effet déjà prévu

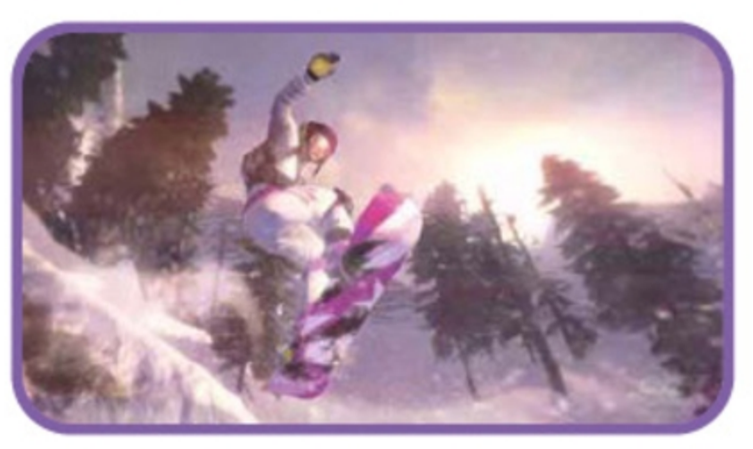
EST-CE QUE TU LE SAIS ?

Il aura fallu treize semaines à la 3DS pour franchir la barre du million de consoles vendues. Moins rapide que pour les précédentes DS, mais c'est déjà ça !

NEIGE FROIDE

SSX

Absent des consoles HD, le jeu de glisse hivernale *SSX* vient enfin mettre un peu de poudre aux yeux des possesseurs de PS3 et de Xbox 360 pour 2012. Une bande de surfers acharnés va donc être déposée par hélico sur les plus hauts sommets enneigés pour montrer leurs talents. Plusieurs modes de jeu vont être proposés, dont des courses et de la survie. Ce dernier promet d'ailleurs des sensations fortes puisqu'il consiste à déclencher des avalanches et à ne pas se faire rattraper par la neige. Tout n'est pas une question de vitesse et il faudra aussi trouver les meilleures trajectoires pour dégotter des raccourcis et gagner de précieuses secondes. Alors, bien sûr, les réflexes et la maîtrise des tricks vont avoir leur importance.



PREMIÈRE IMAGE

Hitman : Absolution

Tueur à gages classieux et méticuleux, l'agent 47 va reprendre du service. La première démo le montre déjà pris au piège dans un immeuble par la police. Mais c'est mal connaître le bonhomme, familiarisé à toutes les astuces pour s'éclipser sans laisser de traces.

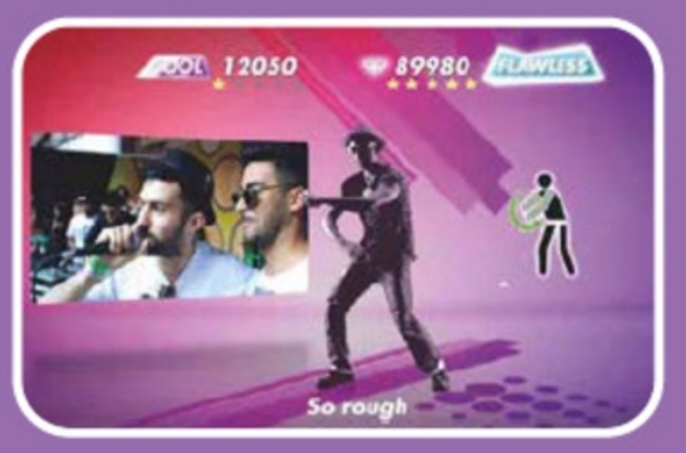
NEWS EN VRAC

C'est qui le roi ?

Même si *The King of Fighters XII* n'a pas reçu un super accueil, le jeu de baston n'a pas dit son dernier mot et compte revenir avec un titre mieux maîtrisé. Le moteur graphique sera revu à la hausse, les fonctions Online vont gagner en volume... Avec plus de modes, plus de rapidité et des combattants connaissant d'avantage de coups, le retour s'annonce terrible !

Alors on danse...

Face au succès de *Just Dance* sur Wii et *Dance Central* sur Xbox 360, Sony devait réagir. Et puisque son *Singstar Dance* n'a pas convaincu, l'éditeur change de formule. Au lieu de mettre le karaoké en avant et de proposer de la dance à côté, *DanceStar Party* fait l'inverse. Les chorégraphies sont au centre du jeu avec des danseurs pros, et tu retrouves en annexe le clip original et une option karaoké.



de mettre en vente *Sonic the Hedgehog : Triple Trouble, Sonic Drift 2, Shinobi, Dragon Crystal* et *Columns*.

Trop bien!	★★★★	Moyen	★★★★
Bien	★★★★	Arrggg !!!	★★★★

Le plein de jouets !

Parce qu'il n'y a pas que les jeux vidéo dans la vie, découvre une sélection des meilleurs jouets du moment !

1 Base de lancement Goldorak ★★★★

Transfert... Autolargue !

Quand les forces de Vega attaquent le Ranch du Bouleau Blanc, Actarus fonce au Centre de Recherche du Pr. Procyon et Goldorak surgit à la rescousse ! Cette reproduction du barrage permet de revivre la sortie mythique de Goldorak. Il suffit de presser le bouton pour éjecter la soucoupe incluse. Goldorak... Go !

Par High Dream, env. 60 €

2 Kre-O Transformers ★★★★

La brique, c'est chic

Le Kre-O sont les nouveaux Transformers à construire. Chaque boîte Kre-O contient des dizaines de briques permettant d'assembler les modes robot ou véhicule, ainsi que des mini-figurines, les Kre-Ons. 12 modèles existent : Bumblebee, Jazz, Starscream, Sentinel Prime, etc. Et ils sont 100 % compatibles entre eux pour pouvoir créer tes propres Transformers.

Par Hasbro, de 20 à 65 € selon modèle

3 Figurines God of War 3 ★★★★

Spaaaarte !

Kratos revient, et il n'est pas content (comme d'hab')... Le Spartiate teigneux de *God of War* déboule en figurine, accompagné de ses adversaires olympiens : Zeus, Hadès et Hercule. Ils feront de jolis trophées pour ta collec', en souvenir du temps passé à les massacrer sur console !

Par DC Unlimited, env. 25 € pièce

4 Canon Colossal Green Lantern ★★★★

Ça va être... énorme !

Une arme à rendre les vilains verts de trouille ! Le Canon Colossal de Hal Jordan devient redoutable à ton bras, avec ses effets sons et lumière, son lanceur de disques et son barillet rotatif.

Par Mattel, env. 65 €

5 Vehicule de Combat Captain America ★★★★

Bleu, Blanc, Rouge, je suis Captain le 'ricain !

Captain America arbore fièrement les couleurs de son pays, même sur son 4X4 ! Et ça en jette ! Le tout-terrain du First Avenger est équipé d'un canon lance-missile et livré avec une figurine exclusive du Captain.

Par Hasbro, env. 35 €

6 R/C Moto 3 roues Can-Am avec pilote ★★★★

"Spyder-Man"

On ne sait pas qui est le plus impressionnant : la grande moto profilée Spyder, avec ses 2 roues avant qui lui assurent une tenue de route exceptionnelle dans les virages, ou son pilote tout de noir vêtu... En tout cas, ce puissant bolide radiocommandé a fière allure. Et va faire des étincelles !

Par New Bright, env. 75 €

CHAQUE MOIS, KIDS'MANIA DANS TA BOÎTE AUX LETTRES !

AVEC TON ABONNEMENT REÇOIS LA MONTRE BRACELET "SPÉCIAL FOOT" !

38,50 € seulement !

Kids'MANIA (1 an /12 n°)	54 €*
La montre bracelet "SPECIAL FOOT"	14,99 €**
TOTAL	~~68,99~~ €*

BULLETIN D'ABONNEMENT

A retourner accompagné de votre règlement sous enveloppe affranchie à :
Kids'MANIA/ Service Abonnements - 18-24 quai de la Marne - 75164 Paris Cedex 19

❑ **OUI, je m'abonne à KIDS'MANIA** pour 1 an - 12 n°
et je reçois la montre bracelet "SPECIAL FOOT" pour **38,50 €** au lieu de 68,99 €

PJ17

Je choisis mon mode de paiement : Je joins mon règlement à l'ordre de Yellow Média
❑ Chèque bancaire ou postal ❑ CB n° ____ ____ ____ ____
Expire le : __ __ (Validité minimale : 2 mois) cryptogramme : ____

Date et Signature obligatoires (ou celle des parents si mineurs) :

Yellow MÉDIA

ADRESSE DE RÉCEPTION DE L'ABONNEMENT

Afin de traiter au mieux votre abonnement merci de compléter les informations ci-dessous :

❑ Mme ❑ Mle ❑ Mr Nom[1] : ..... Prénom[1] : .....
Société : ..... Adresse[1] : .....
.....
Code Postal[1] : _____ Ville[1] : .....
Adresse email[1] : .....
Tél fixe : ..... Tél Portable : .....
Date de Naissance : __ __ __ __ __ __ __ __

[1] Champs obligatoires

Pour mieux vous connaître merci de répondre à ces questions[1] : Quelle console utilisez-vous : ❑ PS3 ❑ PSP ❑ Xbox 360 ❑ DS ❑ Wii - De quel matériel informatique disposez-vous : ❑ PC ❑ Mac

❑ Je souhaite recevoir en avant-première les bons plans de Yellow MEDIA et de ses partenaires.

*Chaque numéro de Kids'MANIA est en vente au prix de 4,50 € (01/01/11). **Offre valable en France métropolitaine et réservée aux nouveaux abonnés jusqu'au 30/09/2011**. Dans la limite des stocks disponibles, photo non contractuelle.
**La montre "SPECIAL FOOT" peut être vendu séparément au prix de 14,99€ (+2€ de frais d'expédition). Pour l'étranger nous consulter au 01 44 84 05 50 - email : aboyellowmedia@dipinfo.fr
Ces informations sont destinées au traitement de votre abonnement, à défaut votre abonnement ne pourra être mis en place.
Les données collectées ci-dessus pourront être communiquées à des partenaires commerciaux. Si vous ne le souhaitez pas, veuillez cocher la case ci-contre ❑. Conformément à l'article 32 de la loi informatique, fichiers et libertés du 6 janvier 1978 modifiée, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des données vous concernant, d'opposition pour motifs légitimes à ce que les données vous concernant fassent l'objet d'un traitement et d'un droit d'opposition à la prospection commerciale.

L'ESSENTIEL DE L'

Le dernier salon américain de l'E3 a encore été riche en révélations cette année. Entre nos coups de cœur et les annonces choc, découvre le futur du jeu vidéo !

NINTENDO

Wii U, la nouvelle console

Nintendo a créé le plus gros événement en annonçant sa prochaine console de jeu : la Wii U. Pour l'heure, rien n'est vraiment dit sur la console en elle-même, si ce n'est qu'elle sera en haute définition, et qu'elle réutilisera tous les accessoires de la Wii (Wiimote, Balance Board...). Pour l'instant, la communication est faite autour de la manette-tablette, révolutionnaire. Elle comprend un écran tactile monopoint, tous les boutons nécessaires (dont les gâchettes et deux sticks), l'attirail indispensable pour détecter les mouvements ainsi qu'un micro, des haut-parleurs et une caméra.

Ce qu'elle peut faire

De nouvelles possibilités de jeu ont été montrées, et proposent de rallonger l'expérience au-delà des limites de l'écran de télévision. Il est ainsi possible de continuer sur la tablette une partie commencée devant la télé. Mais ce n'est qu'un début. Pour preuve, ces quelques exemples...

En solo

Dans un jeu de golf, la tablette par terre affiche la balle, alors que le joueur swingue avec la Wiimote pour envoyer la balle près du green sur l'écran de télé. Ou encore, dans un jeu de base-ball, la tablette montre le point de vue du receveur. Plus fort, la manette Wii U permet de zoomer sur des détails de la télé juste en la plaçant face à la partie souhaitée de l'écran. Et dans un *Zelda*, la tablette résume l'inventaire comme sur l'écran du bas d'un jeu DS.

En multi

Un cinquième joueur peut prendre part à des matchs en disposant de son propre écran sur la tablette et incarner ainsi l'ennemi commun. Sinon, il peut profiter d'une vue d'ensemble de jeu pour prendre la place de l'arbitre.

Hors jeu

La Wii U ne se résume pas au jeu, et sert aussi de tablette graphique pour dessiner. Elle offre un accès à Internet et permet de communiquer en vidéo via sa tablette avec d'autres possesseurs de Wii U.

Les jeux annoncés

Les éditeurs se montrent très motivés par la nouvelle console et annoncent déjà des titres très gamers. Juge par toi-même : *New Super Mario Mii, Tekken, LEGO City Stories, Ninja Gaiden 3 : Razor's Edge, Assassin's Creed, Lapins Crétins, Batman : Arkham City, Darksiders II, DiRT, Aliens : Colonial Marines*... On a hâte !!

New Super Mario Mii

Tekken

LES JEUX 3DS

Super Mario

Mario revient dans un jeu de plate-forme où la 3D donne un meilleur aperçu des distances. Pour l'occasion, il retrouve une vieille transformation, celle du raton-laveur, qui lui permet de flotter temporairement et d'envoyer de vilains coups de queue. Tant mieux car de nouveaux ennemis sont annoncés.

Sortie : fin 2011

Mario Kart

L'incontournable jeu de course revient en 3D pour mieux mettre en valeur les pièges. Grosse nouveauté, les karts se transforment en deltaplanes pour voler et peuvent aussi circuler sous l'eau, offrant des raccourcis inattendus. Il sera aussi possible de customiser son véhicule (carrosserie, roues).

Sortie : fin 2011

Kid Icarus : Uprising

On savait que l'angelot Pit prévoyait de revenir dans un jeu de tir hyper dynamique. En revanche, on apprend aujourd'hui que le jeu sera jouable en multi, à trois contre trois. De plus, des cartes en réalité augmentée donneront vie aux personnages autour de toi, et pourront même se combattre.

Sortie : début 2012

Luigi's Mansion 2

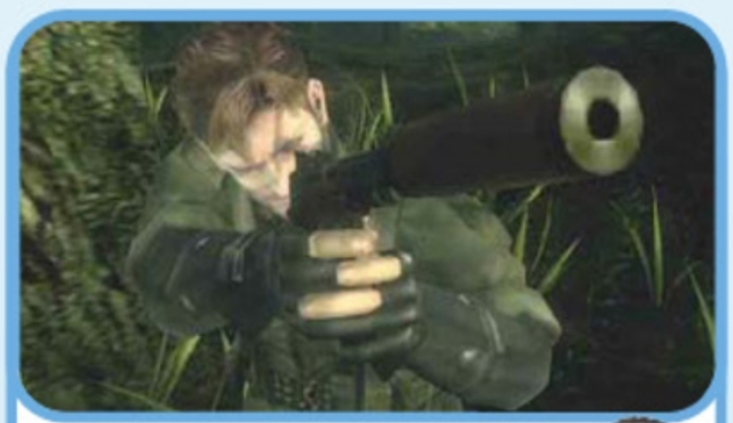
Le frère tout peureux de Mario va de nouveau avoir droit à un jeu rien qu'à lui. Armé de son aspirateur, Luigi a la lourde tâche de débarrasser les fantômes qui hantent différentes demeures. Mais ce n'est pas si facile quand les spectres ne se laissent pas faire et que les maisons sont remplies de secrets.

Sortie : 2012

Starfox 64 3D

Le renard de l'espace, Fox McCloud reprend du service pour sauver la galaxie à bord de vaisseaux spatiaux lourdement armés. Jouable aux boutons ou en bougeant la console, le titre comprend des matchs à quatre avec possibilité de prendre ton visage en photo en cours de jeu via la caméra.

Sortie : 9 septembre 2011



Metal Gear Solid 3D Snake Eater

Dans ce remake, Snake va devoir s'infiltrer dans la jungle en profitant des fonctionnalités de la 3DS. Ainsi, en traversant un pont ou en montant aux arbres, il faudra garder sa console en équilibre pour ne pas tomber. Et le camouflage peut être changé en fonction des photos.

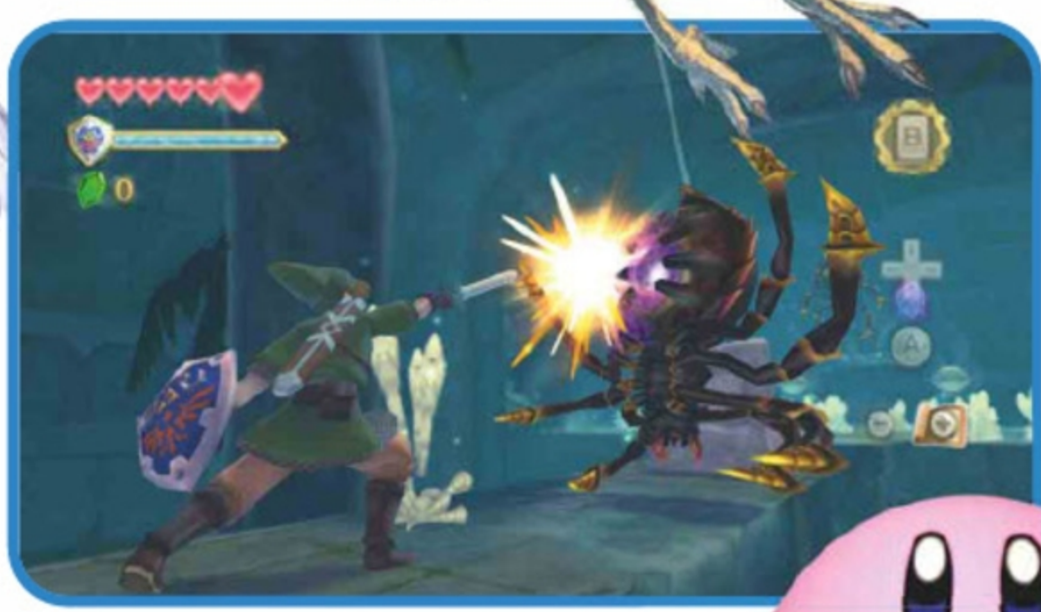
Sortie : 2012

LES JEUX Wii

The Legend of Zelda : Skyward Sword

Après une première apparition à l'E3 de l'an dernier, le nouveau *Zelda* se montre enfin en détails. Dans ce volet, le peuple de Link vit dans les nuages et tous les habitants chevauchent des oiseaux pour se déplacer. Mais quand son amie se fait kidnapper, il n'a plus d'autres choix que de partir à l'aventure. Profitant de la précision des manettes Wii Plus, la prise en main mimant les coups d'épée est encore plus efficace que jamais. De plus, des monstres inédits et des armes jamais vues encore offrent de nouvelles énigmes dans des donjons gigantesques.

Sortie : fin 2011



Kirby Wii

Fini les fils pour Kirby, qui revient sous toutes ses formes. Pour aider des aliens qui se sont crashés dans son royaume, la boule rose va explorer bien des recoins, tout en aspirant ses ennemis pour prendre leur pouvoir. Mais cette fois, l'aventure est totalement jouable à quatre pour plus de délire.

Sortie : fin 2011

Mario & Sonic aux JO de Londres 2012

Les deux mascottes et leurs amis ne vont pas rater les prochains J.O. pour se départager et élire le meilleur. Cette fois, le jeu a plus été pensé dans l'esprit d'un party-game, et toutes les épreuves peuvent être jouées à quatre (en équipe ou en chacun pour soi). Les épreuves Rêve, plus arcade, sont encore là.

Sortie : fin 2011

LES JEUX DS

Kirby Mass Attack

Horreur, un méchant magicien a divisé Kirby en dix ! Pas le choix, pour reprendre sa forme originale, il va falloir le retrouver et lui botter les fesses. Et pour y parvenir, tu vas diriger du bout de ton stylet tous les Kirby, à la fois ou individuellement, pour résoudre des énigmes.

Sortie : fin 2011

Dragon Quest Monsters : Joker 2

Dans cet épisode annexe, tu incarnes un jeune garçon qui échoue sur une île et se met à recruter des monstres pour quitter les lieux. Avec plus de 300 créatures à capturer et à synthétiser, il y a de quoi t'occuper. Et tu vas pouvoir mesurer ta formation face à d'autres amis en ligne.

Sortie : fin 2011

SONY

PlayStation Vita en poche

Nintendo n'est pas le seul à présenter une nouvelle console, puisque Sony est revenu sur sa prochaine portable, nommée officiellement PlayStation Vita. La petite nomade embarque une puissance graphique confortable et son écran est entièrement tactile, tout comme son dos. Sans oublier qu'elle incorpore des caméras, un micro, et capte les mouvements. Elle sera disponible en fin d'année en deux modèles. Celui de base en Wi-Fi à 249 €, et un autre avec une connexion en Wi-Fi/3G pour 299 €.

APERÇU DES GROS JEUX PS VITA

Uncharted : Golden Abyss

Pour son passage sur portable, Drake s'offre une aventure inédite et exploite à fond les fonctionnalités de la PS Vita. Tu avances le long d'une corniche que tu suis du doigt, ramasses une arme que tu pointes, sautes les précipices en inclinant la console... Et tout est aussi jouable aux boutons.

LittleBig Planet

LBP joue aussi à fond le côté tactile de la console qui offre une excellente interaction avec tous les objets du décor. La PS Vita peut aussi être tenue à la verticale dans les jeux de course, ou proposer du multi sur un même écran. La création de niveaux du bout du doigt est aussi plus évidente.

Little Deviants

Quand des petits êtres mettent la pagaille, tous les coups sont permis ! Par exemple, au cours de plusieurs minijeux, tu peux tout aussi bien chanter avec eux à l'aide du micro que les faire rouler en changeant la topographie du sol d'une pression contre le dos tactile de la console.

LES JEUX PS3

Uncharted 3 : Drake's Deception

Nathan Drake est décidément le héros phare de Sony de cet E3. Pour ce nouvel épisode, rien ne lui sera épargné. Quand il n'est pas le seul rescapé d'un avion écrasé en plein désert, il se retrouve emprisonné dans une maison en flammes ! Rebondissements et qualité narrative vont de nouveau être au rendez-vous. Et encore une fois, la forme physique et les talents au tir de ton héros vont lui être salutaires dans ce jeu d'aventure où tout défile à cent à l'heure comme dans les meilleurs films d'action. Pas étonnant alors qu'une adaptation au cinéma soit à l'étude.

Sortie : 1er novembre 2011

Sly Cooper : Thieves in Time

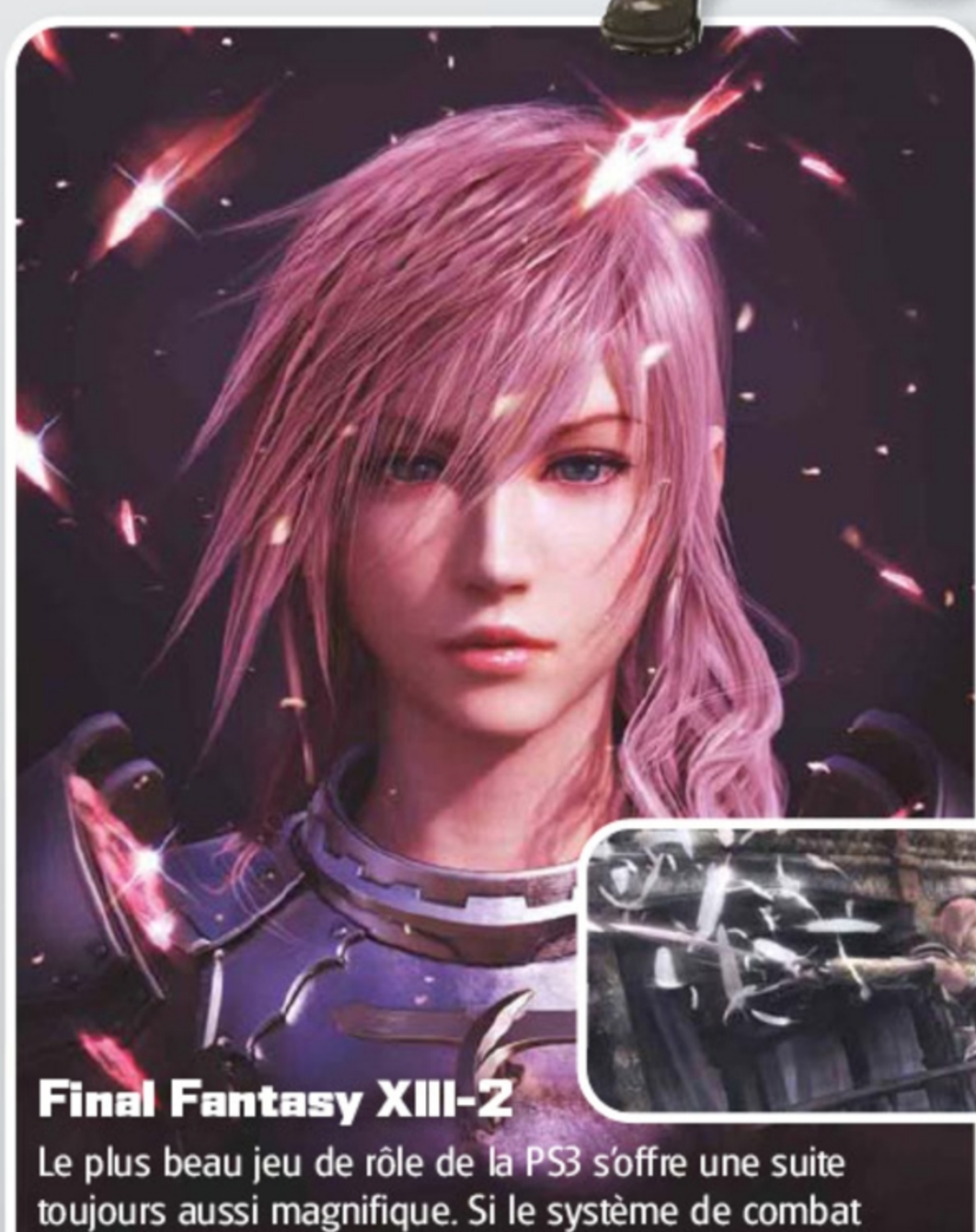
Son remake en HD lui a semble-t-il redonné envie de se mettre au vol. Sly Cooper fait donc un grand retour dans un univers cartoon toujours aussi agréable à l'œil. La serpe va de nouveau être l'outil de prédilection pour se frayer un chemin en douceur dans les pires lieux mis sous surveillance.

Sortie : 2012

God of War : Origins Collection

Le dieu de la guerre en a connu des épreuves. Deux d'entre elles sont d'ailleurs exclusives à la PSP, tout du moins pour quelques mois encore. Car très prochainement, les portages en versions remasterisées de *Chains of Olympus* et *Ghost of Sparta* vont débarquer sur PS3, et ça va faire mal, très mal !

Sortie : septembre 2011



Final Fantasy XIII-2

Le plus beau jeu de rôle de la PS3 s'offre une suite toujours aussi magnifique. Si le système de combat a été conservé, tout en apportant des séquences d'action lors des cinématiques, le casting a en revanche été renouvelé. La sœur de Lightning Sarah et un nouvel héros, Noel, sont ainsi jouables.

Sortie : début 2012

LES JEUX 360

Reste Kinecté !

Alors que ses concurrents ont lancé de nouvelles consoles, Microsoft reste sur ses acquis et préfère enrichir son offre Kinect. Ça va bouger devant les écrans !

Kinect Sports : Saison 2

Une nouvelle série d'épreuves va faire remuer ton avatar : golf, tennis, ski, base-ball, fléchettes et foot américain. Il y en aura pour tous les goûts !

Kinect Star Wars

Combats au sabre-laser, utilisation de la Force, conduite de pod... Tout *Star Wars* est à portée de bras. Dommage que la réalisation semble plutôt moyenne.

Kinect Disneyland Adventures

Visiter le parc d'attractions Disney sans quitter ton canapé sera bientôt possible. Tu pourras déambuler dans les rues, combattre Crochet, voler avec Peter Pan...

Forza Motorsport 4

Tiens un volant dans le vide pour conduire les voitures de courses les plus réalistes. Un simple mouvement de tête permet de tourner la caméra sur le côté.

Lapins Crétins Alive and Kicking

Les rongeurs les plus turbulents du jeu vidéo prennent vie derrière la caméra de Microsoft. Écrase-les sans pitié pour leur apprendre les bonnes manières.

LES JEUX GAMERS

Halo 4

Master Chief reprend du service pour faire face à son destin. Un vieux démon menace en effet l'avenir de l'univers et le combat s'annonce acharné. Avec de l'action en pagaille et une réalisation maîtrisée, ce nouvel opus a toutes les armes pour être un jeu du tonnerre.

Sortie : fin 2012

Halo : Combat Evolved Anniversary

Pour fêter les 10 ans d'une saga historique, le premier épisode d'*Halo* revient dans une version remasterisée. Le titre ne sera pas seulement plus beau, il proposera aussi des nouvelles fonctions pour le jeu en coop' sur le Live, ainsi que des défis inédits à ne pas manquer.

Sortie : fin 2011

MAIS AUSSI...

Rayman Origins

Avant les Lapins Crétins, la mascotte d'Ubisoft, c'était lui ! Sans bras, ni jambes, Rayman n'en est pas moins un spécialiste du jeu de plate-forme, et il le prouve encore dans ce titre où les péripéties se suivent mais ne se ressemblent pas. Cette fois, il est possible de jouer à quatre en même temps !

Consoles : Xbox360, PS3
Sortie : fin 2011

Batman : Arkham City

Le chevalier noir n'est pas près de se coucher. Le Joker, Black Mask, Double-Face et le Pingouin se sont passé le mot pour voler dans les ailes de l'Homme Chauve-souris, alors que l'asile d'Arkham a désormais la taille d'une ville. Heureusement, ton héros peut compter sur ses gadgets et Catwoman.

Consoles : Xbox 360, PS3
Sortie : 20 octobre 2011

SoulCalibur V

Se déroulant 17 ans après *SoulCalibur IV*, ce cinquième chapitre est centré sur Patroklos, le fils de Sophitia, dont le destin s'entrecroise avec les épées SoulEdge et SoulCalibur. Beau comme jamais, et encore plus rapide qu'avant, les combats aux armes blanches vont trancher net!

Consoles : 360, PS3
Sortie : 2012

Tomb Raider

Avant de devenir l'archéologue que l'on connaît, Lara Croft a été une jeune fille en quête de sensations. Répondant pour la première fois à l'appel de l'aventure, elle part sur un paquebot. Mais quand celui-ci échoue, elle se retrouve seule rescapée et va devoir apprendre à survivre.

Consoles : 360, PS3
Sortie : fin 2012

Spider-Man : Edge of Time

Ce n'est pas un, mais deux Spider-Man que tu pourras bientôt incarner : le Spider-Man 2009 et l'amazing. Pour se préserver d'un scientifique qui lui veut du mal, celui du futur va en effet communiquer avec celui du passé. La collaboration promet deux fois plus de castagne et des répliques pleines de vannes.

Consoles : Xbox 360, PS3, Wii
Sortie : fin 2011

Fantastique ! Flash Mc Queen et Martin sont de retour dans une aventure déjantée ! Action, courses, prépare-toi à incarner tes personnages préférés, aussi bien en solo qu'à plusieurs. Cars 2 est vraiment digne du film d'animation : une merveille !

▶ L'HISTOIRE...

L'infâme Professeur Z enchaîne les plans machiavéliques. Ton but ? Mettre à mal ses projets en effectuant différentes missions. Grâce à des objectifs variés et des environnements riches en couleurs, tu n'est pas près d'oublier pour quoi tu es là !

Des roues à gogo

Cars 2 propose un contenu excellent. La première chose qui fait plaisir, c'est la présence de 25 personnages jouables. Outre Martin et Flash Mc Queen, tu peux compter sur Luigi mais aussi sur tous les nouveaux héros de cette aventure inédite : Raoul, Jeff, Shu, Sergent ou encore Finn Mc Missile ! Une belle brochette de moteurs prêts à mettre une tarte au Professeur Z. Bien sûr, de nombreux véhicules sont à débloquer.

Les bases du parfait pilote

Bien que *Cars 2* ne soit pas d'une grande difficulté (à jouer, car les adversaires ne te laissent pas de répit), les développeurs ont intégré une phase de tutorial, afin que tu apprennes toutes les commandes du jeu. Outre l'accélération, le freinage et le dérapage, il faut aussi y ajouter le saut, qui t'évite les chutes dans les ravins et te permet de franchir les obstacles. Les informations données sont très claires, grâce aux voix en français. Cool !

Mario Cars

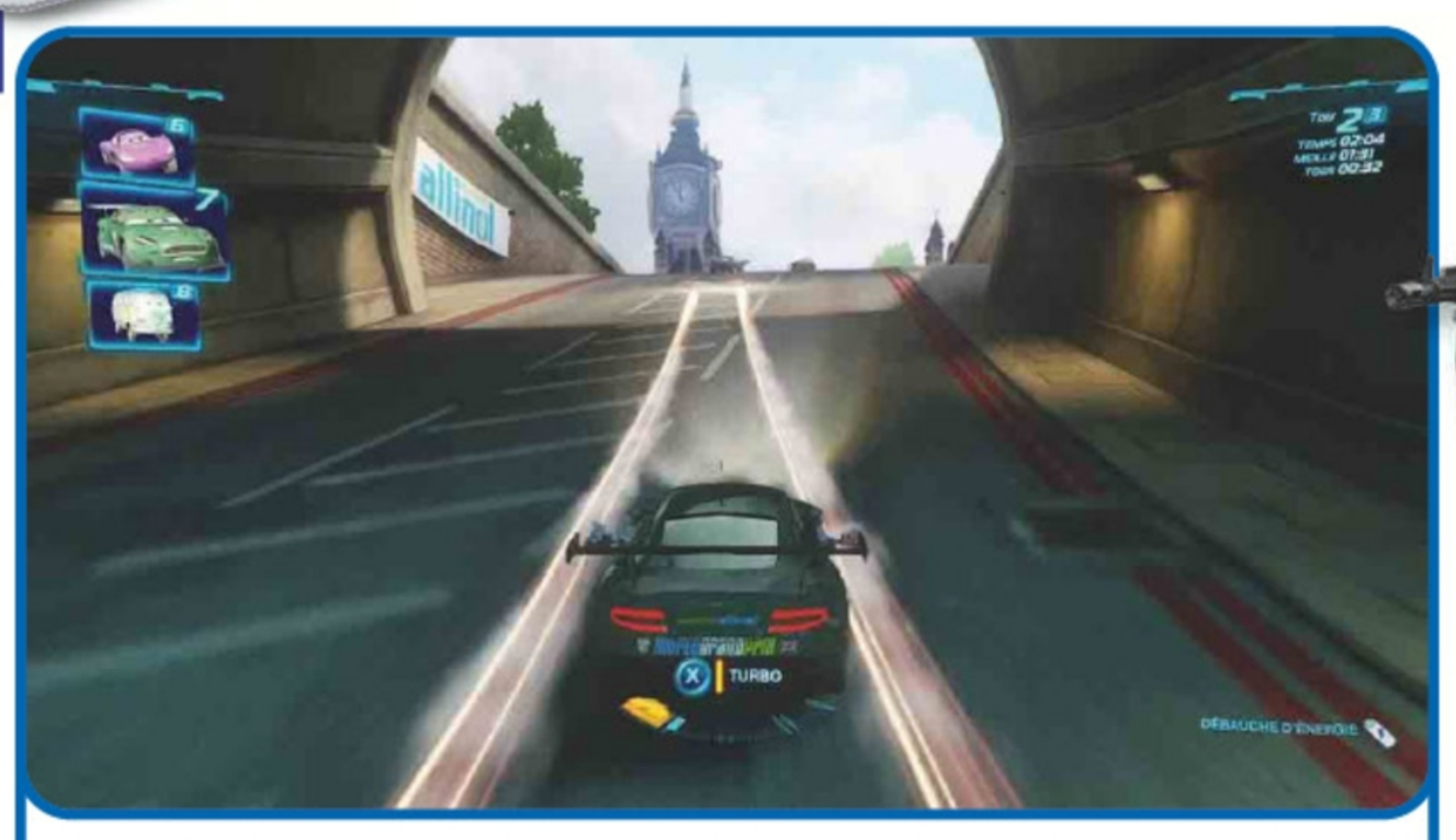
Certaines missions sont des courses à la *Mario Kart,* avec des objets à ramasser sur la piste ! La vitesse te procure de vraies sensations décuplées par les turbos. Chaque circuit ne manque pas de raccourcis et te permet de gagner de précieuses secondes. Par exemple, tu peux utiliser des tremplins pour atteindre des endroits surélevés qui te font passer devant les autres. La connaissance du terrain et la maîtrise de ton véhicule sont la clé de la victoire.

Autos tamponneuses

Tes adversaires sont futés et ne manquent pas de coups bas pour t'envoyer dans le décor. À toi de leur répondre en usant, à ton tour, de méthodes plus directes. Si tu te rapproches d'un concurrent, n'hésite pas à lui rentrer dedans pour le faire dévier de sa trajectoire. De même, tu peux donner des grands coups à droite ou à gauche, pour le faire complètement déraper.

À la recherche du boost

L'une des techniques les plus efficaces pour obtenir du boost ? Mets-toi en marche arrière ! Grâce au deuxième stick analogique, tu vois ainsi le visage de ta voiture (l'occasion pour toi de découvrir des mimiques à mourir de rire !) et tu gagnes du boost. Mais attention, il y a un détail super important : les commandes sont inversées ! Ta droite devient ta gauche et vice-versa. Si ça paraît compliqué au début, le tutorial est là pour t'aider, tu peux t'entraîner en toute liberté !



Liberté

Si le gros du jeu est avant tout constitué de ses missions et son multijoueur, tu peux néanmoins t'éclater en toute liberté grâce au mode Partie Libre. Disponible dans le menu, tu y retrouves chacune des différentes phases du jeu, qu'il s'agisse des courses, des courses offensives, de l'attaque, de la survie, du mode détonateur ou arène et bien d'autres. Cerise sur le boulon, on t'invite même à sélectionner le circuit de ton choix. Une bonne idée, à condition que tu aies débloqué l'ensemble dans le mode Missions C.H.R.O.M.E.

Acrobate automobile

S'il est possible de faire des figures via le stick analogique droit, tu peux aussi rouler sur deux roues ! Cette acrobatie gonfle ta barre de turbo, mais ton héros devient plus difficile à piloter. En revanche, malgré la largeur de la plupart des pistes, cela te permet de passer par les petits embranchements. De quoi gagner quelques places supplémentaires et souffler la coupe à tout le monde ! Et hop !

Zone minée

L'une des phases du jeu est le mode Survie. Lancé à toute allure sur une piste aux multiples embranchements, tu dois récupérer des items de couleur violet qui activent ton bouclier.
Le principe consiste à les récupérer en temps et en heure, afin que ton bouclier te protège toujours. Si tu as le malheur de perdre du temps, celui-ci s'estompe et tu ne deviens qu'un pion pour le Professeur Z, qui n'a plu qu'à t'éliminer perché dans son hélicoptère ! Attention à toi !

Un multi qui dépote

Le mode multijoueur de *Cars 2* est tout simplement prodigieux ! Tous les modes sont jouables jusqu'à 4 joueurs, et il y a même deux modes exclusifs pour t'amuser à plusieurs. C'est l'éclate complète, d'autant plus que l'animation tient la cadence. Une belle surprise qui rallonge fortement la durée de vie !

Testé sur 360 / PS3 / PC

COURSE / ACTION

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1 À 4	7+	50 €

Intérêt

En s'appuyant sur l'univers du film et sur ses qualités, *Cars 2* parvient à un mélange parfait entre un jeu d'action et *Mario Kart*. Le résultat est génial en solo et carrément inoubliable en multi !

Réalisation

Voix en français, décors variés et colorés, animations amusantes et effets spéciaux éblouissants, pas de doute, *Cars 2* dispose de tous les atouts pour t'impressionner. Le travail a été fait avec grand soin ! Bravo !

COOL !

- Le mix action/course
- Le multi à 2 ou 4 joueurs
- L'ambiance graphique et sonore

PAS COOL !

- Certains circuits un peu sombres
- Pas de vue interne
- Solo assez court

TROP BIEN !

Tu l'auras compris : *Cars 2* est un excellent jeu qui va t'éclater ! Que tu y joues en solo ou avec tes amis, cela te promet de nombreuses heures de délire ! En plus, la réalisation est au top ! Un super jeu comme tu en vois rarement !

ZOOM

Départ canon : l'astuce !

Pour prendre un départ fulgurant, il suffit d'appuyer très vite sur L et R lors du décompte. La barre de boost va se remplir et tu vas partir comme une fusée. Pratique ! Au départ, cela te sera d'une grande aide, mais beaucoup moins ensuite car tous tes concurrents utilisent cette technique. Ils sont futés !

DreamWorks

Kung Fu Panda 2

Trop marrant ! Po, le héros de *Kung Fu Panda*, revient dans une suite consacrée à l'apprentissage de plusieurs arts martiaux. Alors que le premier épisode était un jeu d'action-aventure classique, ce second volet bouleverse tes habitudes. Pour quel résultat ?

L'HISTOIRE...

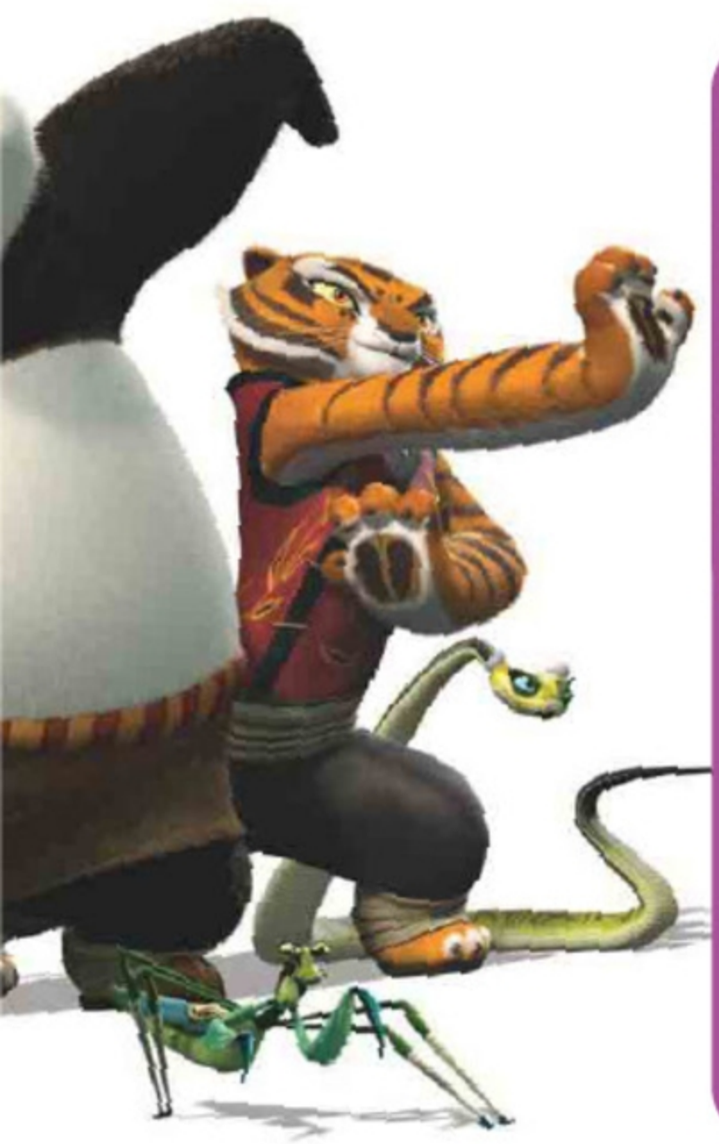
► C'est la pagaille chez Po ! Son village est devenu la cible d'une bande de brigands constitués de loups, de dragons de Komodo et de gorilles. Ton héros n'a rien oublié des enseignements de maître Shifu et compte bien mettre un terme à tout ce désordre. Ça va cogner !

Le mode Jeu Libre

Au fil de ta progression dans le mode Histoire, les épreuves auxquelles tu participes sont débloquées dans le Jeu Libre. Grâce à une carte des lieux, tu peux choisir l'épreuve que tu souhaites refaire. Trois modes de difficulté sont proposés et ton objectif est d'obtenir le meilleur score. Idéal pour s'amuser en famille. Dommage que le jeu ne comporte aucun mode multi. Heureusement, tu peux changer de profil à l'écran-titre.

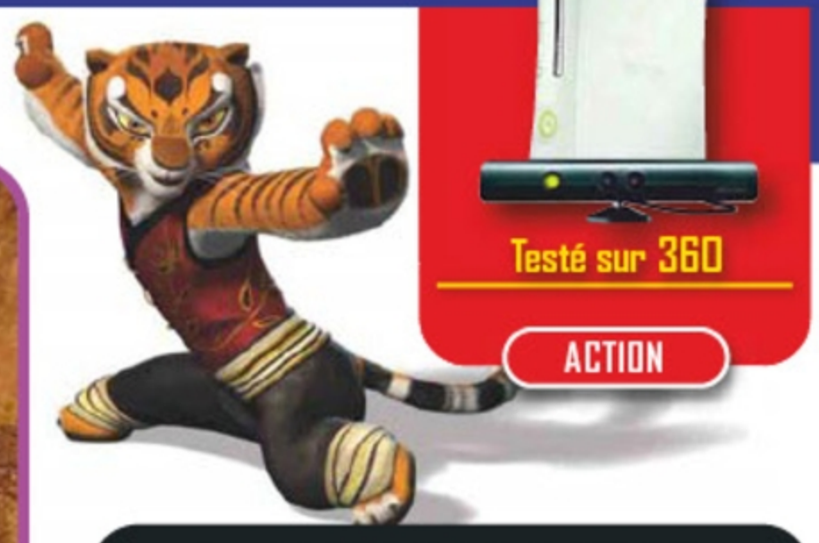
Techniques kung-fu

En s'attelant à une version exploitant Kinect, les développeurs ont tout fait pour que tu retrouves les sensations des spécialistes des arts martiaux. Ainsi, une fois en face de la caméra, tu peux asséner coups de pieds et coups de poings à tes adversaires. Le jeu propose plusieurs aides t'expliquant pas à pas comment effectuer les mouvements d'attaque. Tu peux aussi compter sur les petits logos qui apparaissent en bas de l'écran. Il suffit de les regarder, de reproduire le mouvement, et pan, dans la face des ennemis !



Balayages et défense

Attaquer c'est bien, mais un maître en kung-fu se doit aussi de savoir se défendre. C'est pourquoi le jeu intègre des mouvements de balayage et de défense. Ces derniers sont un peu plus difficiles à réaliser que les attaques, mais ils sont d'une grande importance dans les combats. Rien de tel que de contrer ton adversaire pour lui asséner un coup qui l'envoie valser dans le décor.



Testé sur 360

ACTION

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1	7+	50 €

Pleine vitesse

Kung Fu Panda 2, c'est aussi l'occasion de t'amuser dans des courses de chariot. Un brigand est en train de s'enfuir et tu dois le rattraper avant que le temps n'arrive à son terme. Pour cela, déplace-toi à droite, à gauche, saute par-dessus les obstacles ou renvoie les objets que l'individu te balance à la figure. C'est super fun et pour t'en sortir, n'oublie pas de récupérer les objets qui jonchent la piste afin de récupérer du temps supplémentaire. Une bonne idée !

Intérêt

En se limitant à Kinect, cette version 360 de *Kung Fu Panda 2* aurait pu lasser. Mais tu t'amuses à reproduire les mouvements tout en baignant dans une atmosphère légère et drôle.

Réalisation

Tout en français, Po passe son temps à parler et à blaguer. La qualité des voix est appuyée par des graphismes vraiment agréables à l'œil, très colorés et les animations sont réussies. Du bon travail !

4 versions pour 4 expériences

Kung Fu Panda 2 surprend car chaque version du jeu est différente. Sur Wii, le jeu assure pas mal mais tu as besoin de la tablette de dessin Udraw. Sur PlayStation 3, il s'agit d'un jeu d'action-aventure classique. Assez rigolo mais très court. Pour terminer, la cartouche Nintendo DS t'offre des défis à l'aide du stylet. De quoi vivre de multiples expériences !

COOL !

- Beaux graphismes
- Du kung-fu réel
- Fun

PAS COOL !

- Détection pas optimale
- Répétitif
- Uniquement en solo

BIEN !

Sans grande surprise, *Kung Fu Panda 2* est un jeu qui utilise plutôt bien la caméra Kinect. Même si tu n'apparais à aucun moment sur l'écran, tu vas aimé avoir Po comme professeur. Prépare une bouteille d'eau, car c'est du sport, du vrai !

Après avoir régalé la DS de ses aventures, Naruto passe à la vitesse supérieure et explore une nouvelle dimension sur 3DS. Mission réussie?

L'HISTOIRE...

Chefs des villages ninja, les cinq Kage (prononce "kagué") semblent avoir perdu la boule et sont prêts à déclencher une guerre. Naruto mène l'enquête pour savoir ce que cache cette histoire. Un scénario original mais peu accrocheur, car il ne s'inscrit pas dans la trame officielle du manga.

Mission ninja

Même avec ses graphismes en 3D, cet épisode se joue pratiquement comme les précédents sur DS. Naruto peut sauter pour explorer les environs, et mettre des coups pour se débarrasser des ennemis et autres animaux sauvages. Le maniement est agréable et quelques techniques te donnent l'impression d'être un vrai ninja, comme le double saut ou la possibilité de s'accrocher aux murs.

Le marché de l'ombre

Entre chaque niveau, tu peux te renforcer en achetant des améliorations dans un magasin. Pour payer, tu utilises les parchemins amassés dans les niveaux.
Les achats les plus intéressants nécessitent des médailles, souvent dissimulées derrière des passages secrets. Ainsi, tu es encouragé à explorer tous les recoins pour être sûr de pouvoir améliorer ton personnage au maximum.

Association de bienfaiteurs

Tu es accompagné à chaque mission par trois partenaires. En appuyant sur l'écran tactile ou la croix directionnelle, l'un d'eux arrive pour porter une attaque, mais celle-ci est surtout utilisée pour ouvrir des passages secrets. Plusieurs partenaires sont à débloquer dans le magasin, et chacun est capable d'accéder à un type de passage secret. Cool!

Testé sur 3DS

JEU DE RÔLE

Bouge ta console

À certains moments dans les niveaux une petite séquence se joue, durant laquelle Naruto court un danger imminent. Il faut alors suivre les indications à l'écran et incliner la 3DS rapidement dans la bonne direction. Parfois il s'agit aussi de la secouer très vite, à tel point que tu risques d'avoir peur d'abîmer ta console. Dommage qu'on ne puisse pas sauter ces séquences.

Ermite la grenouille

Grâce à sa jauge de Chakra, Naruto lance des Kunai (utiles à distance) et utilise des Jutsus, jolis mais peu puissants. Il peut aussi passer en mode Ermite, ce qui le rend plus fort durant un temps limité. Avant ça, il doit accumuler de l'énergie auprès des statues de grenouilles croisées en chemin. Cette transformation est efficace contre les Boss.

Pénible périple

Naruto 3D est un jeu difficile, sois prévenu ! Les ennemis sont agressifs et certains Boss n'hésitent pas à tricher. Résultat, ta barre d'énergie descend très vite si tu n'es pas concentré. En plus, le nombre de vies est limité. Donc quand tu n'en as plus, tu es jeté hors du niveau en cours et obligé de recommencer.

Nouvelle dimension

Ce *Naruto* est le premier de la série à profiter de graphismes en 3D. Cela ne change hélas pas grand-chose à la jouabilité si ce n'est de rares moments où tu peux passer en arrière-plan. Espérons que cette idée sera exploitée davantage dans les épisodes suivants. Note aussi que l'effet de relief propre à la 3DS est particulièrement réussi, ce qui n'est pas toujours le cas dans d'autres jeux.

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
DIFFICILE	1 À 2	12+	50 €

Intérêt

L'histoire peine à captiver mais l'action est prenante et le déroulement te pousse à revenir dans les niveaux pour explorer et découvrir les secrets. Dommage que la difficulté soit parfois élevée.

Réalisation

Les décors manquent de variété et les graphismes sont un peu pauvres, mais la 3D permet des angles de caméra dynamiques. Plutôt correct dans l'ensemble, le jeu souffre quand même de quelques bugs.

COOL !

- Tu peux améliorer le perso
- Des secrets à trouver
- L'effet de relief réussi

PAS COOL !

- Quelques bugs gênants
- Parfois trop dur
- Histoire pas très intéressante

MOYEN

Même s'il n'est pas bâdé, ce *Naruto Shippuden 3D* aurait pu être un peu plus soigné dans sa réalisation. Malgré cela, il offre une bonne base qui, on l'espère, sera utilisée pour les épisodes à venir.

WHITE KNIGHT CHRONICLES™ II

Prépare ton armure chevalier ! Ta PS3 accueille le second volet de *White Knight Chronicles* ! L'aventure va être longue !

L'HISTOIRE...

Un an après la fin de *White Knight Chronicles*, Leonard et sa bande repartent sauver le monde médiéval d'Yshrénia. En effet, un méchant mystérieux nommé Nanazel veut à nouveau envahir ce royaume.

Combats dynamiques

Bonne nouvelle : les monstres sont toujours visibles lorsque tu te déplaces dans les décors. Le revers de la médaille ? Si tu vois un monstre, il peut te voir aussi ! Et il n'hésite jamais à te poursuivre si tu fuis ! Lorsque tu te bats, tout se passe en temps réel et apparaît super dynamique à l'écran. La distance entre ton héros et l'ennemi est désormais prise en compte. Un guerrier avec une épée fait donc plus de dégâts au corps à corps. Logique !

Boucherie créative

Le système de combo lors des combats est toujours aussi génial. Tu peux sortir tes coups préférés à la suite si tu réussis à bien respecter le timing demandé avec le bouton croix. Tu peux sans problème enchaîner les coups à l'épée et les sorts magiques. Seuls tes points de Magie (MP) sont à prendre en compte, car plus le combo est long, et plus cela te coûte de points.

App. compétence
Pts compét.
Compét. d'épée
Annonce :
Coupe ardente
Pointe cyclone
Maître-lame 2
Vous pouvez l'apprendre.
Maître-lame 2
Infos
Maîtrise +
Choisir une compétence.
Placer dans emplacement vide
Testé sur PS3
ACTION/JEU DE RÔLE
TABLEAU DE BORD
PS3
Uniquement sur PlayStation.
WHITE KNIGHT CHRONICLES II
16
DIFFICULTÉ
JOUEURS
ÉVALUATION
PRIX MOYEN
DIFFICILE
1 À 6
16+
60 €
Intérêt
Les immenses niveaux remplis de monstres en tout genre vont te tenir longtemps devant ton écran. Surtout si tu joues avec tes potes sur le Net.
Réalisation
Les cinématiques sont belles, les décors assurent et les musiques accompagnent bien l'action. Malheureusement, les voix sont en anglais et l'interface aurait gagné à être moins chargée pour être plus claire. Dommage aussi que les caméras paniquent durant les combats.
COOL !
Les armures géantes
La durée de vie
La richesse des combats
Voix anglaises
Angles de caméra
Répétitif
PAS COOL !
BIEN !
White Knight Chronicles II fait bien son boulot: réalisation qui assure, combats stratégiques et nombreuses heures de jeu. Dommage que l'histoire ne soit pas passionnante et que la difficulté soit parfois décourageante.
Choix des armes
Tu disposes d'une galerie impressionnante d'armes et d'armures pour personnaliser les membres de ton équipe. Tu trouves ces équipements aussi bien dans une boutique qu'au fond d'une grotte remplie d'ennemis. Accroche-toi: plus de 400 objets sont à trouver! De quoi varier les plaisirs entre les huit types de combat proposés: épée courte ou longue, sorts magiques d'attaque ou de soin, arc, hache, lance et bâton. N'oublie pas de dépenser tes points PC gagnés au combat pour améliorer tes techniques et débloquer des coups plus puissants pour ces armes.
Chevalier blanc
Le gros plus de White Knight Chronicles? La possibilité d'invoquer une gigantesque armure blanche nommée Incorruptus. Tu t'installes dedans et la diriges pour participer à des combats titanesques. N'hésite surtout pas à y faire appel contre les ennemis les plus gros. Le meilleur? Tu peux changer les différentes parties de ton chevalier comme son arme, sa couleur ou ses pièces d'armure. Le Top!
Geonet
Tu t'ennuies quelque peu durant les combats avec l'IA pas toujours top de tes compagnons? Rejoins le Net et fais appel à tes amis! Organise des combats de groupe en échangeant des stratégies via l'interface des dialogues. En plus, tu peux jouer jusqu'à six joueurs contre seulement quatre hors ligne.
Rattrapage
Tu as raté le premier épisode? Pas de panique! Le premier jeu est carrément inclus dans cette suite. Hallucinant! Non seulement tu te retrouves avec deux jeux en un, mais en plus, les améliorations au niveau des combats ont été ajoutées. Bonjour la durée de vie! Tes grandes vacances vont passer très vite...

Disney
LE JEU
7
www.pegi.info
XBOX 360.
XBOX LIVE
PS3
PlayStation 3
© Disney/Pixar. "PlayStation", "PS3" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS3" is a trademark of the same company. Les marqu
marque de Nintendo. © 2011 Nintendo. Les marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Nintendo DS et Wii sont des marques de Nintendo. © 2011 Nintendo. KINECT, Xbox,

PIXAR
VIDEO
TENDO DS
Wii
PC
DVD-ROM
SOFTWARE
Disney
Kids'
MANIA
es sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Wii est une marque de Nintendo. © 2011 Nintendo. Les marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Nintendo DS est une
box 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft. Visuel non contractuel pouvant être sujet à modification. PEGI provisoire.

TRANSFORMERS

LA FACE CACHÉE DE LA LUNE

Optimus Prime et ses amis sont de retour ! Et cette adaptation du troisième film devrait te retourner. Jamais un jeu *Transformers* n'a été aussi loin dans la débauche d'effets visuels, de décors et de... destruction. Énorme !

▶ L'HISTOIRE...

Les humains pensent que les Decepticons ont déserté la Terre, mais Optimus Prime s'attend au pire. Tapis dans l'ombre, ils épient nos moindres faits et gestes et l'attaque paraît imminente. Une fois encore, le sort du monde est entre tes mains. Prêt à dégommer des boîtes de conserve ?

La face cachée

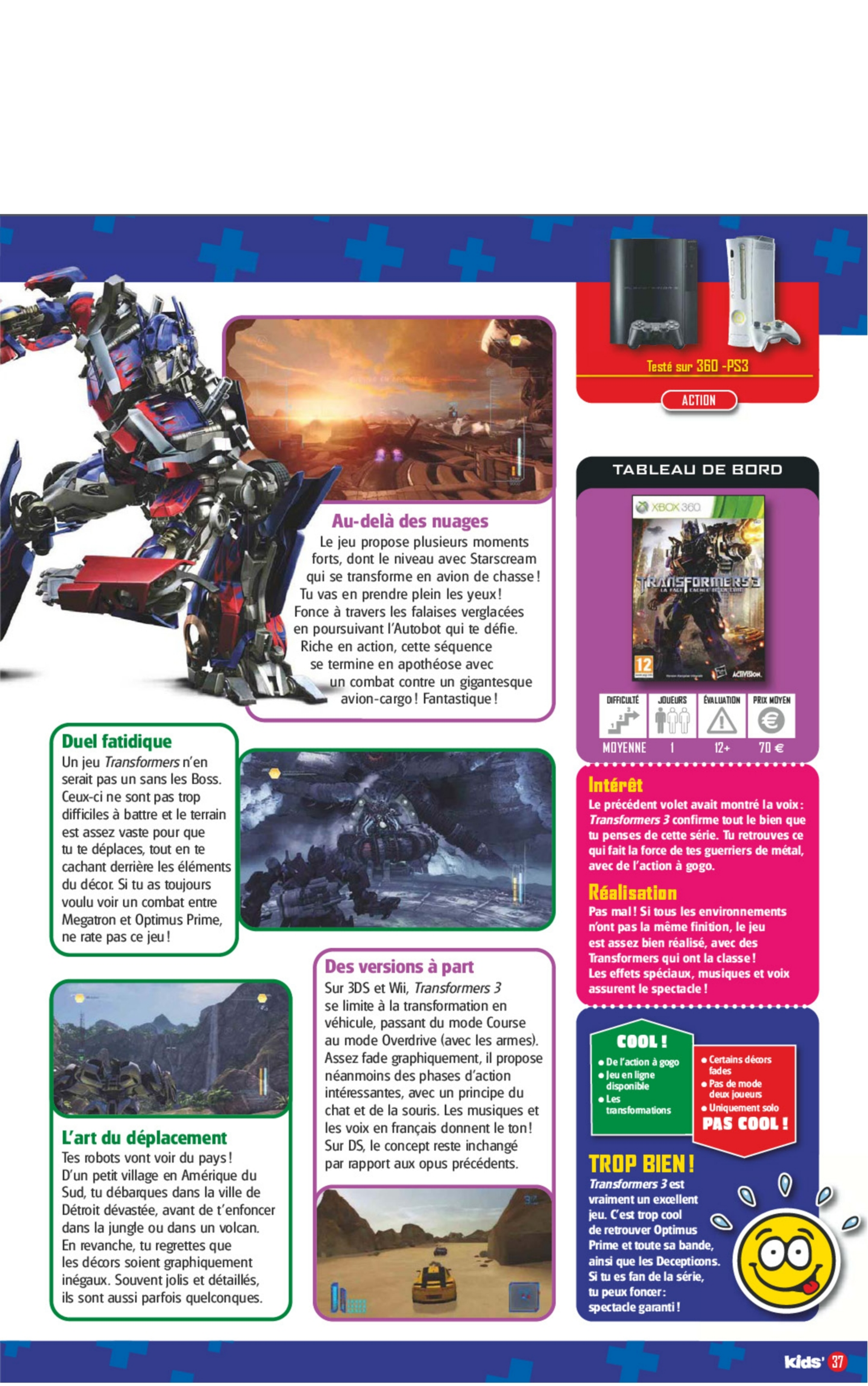
Ce qui fait la force de ce troisième volet ? La variété du casting et des armes ! Chaque niveau met en avant un robot, qu'il s'agisse de Bumblebee, Optimus Prime, Ironhide ou encore Mirage, chacun ayant son arsenal. Cerise sur le gâteau, il y aussi des niveaux avec les Decepticons, comme Megatron ou Starscream.

Ouverture explosive

Le premier niveau, faisant office de tutorial, se fait avec Bumblebee. Ta mission commence en pleine Amérique du Sud. Très vite, tu es repéré et tu dois éliminer toute menace ennemie. Mais les adversaires sont nombreux et tu te retrouves encerclé. Heureusement, Optimus Prime et Sideswipe viennent te prêter main-forte.

À fond les manettes

En un clin d'œil, tu passes d'un robot à un véhicule surarmé. Camion, voiture, avion... En plus, le jeu intègre deux types de transformations. Dans ta première forme, tu gardes tes armes afin d'éliminer les ennemis en te déplaçant rapidement. En restant appuyé sur la touche L, ton char devient un bolide et se pilote comme dans n'importe quel jeu de course.



Testé sur 360 -PS3

ACTION

Au-delà des nuages

Le jeu propose plusieurs moments forts, dont le niveau avec Starscream qui se transforme en avion de chasse ! Tu vas en prendre plein les yeux ! Fonce à travers les falaises verglacées en poursuivant l'Autobot qui te défie. Riche en action, cette séquence se termine en apothéose avec un combat contre un gigantesque avion-cargo ! Fantastique !

Duel fatidique

Un jeu *Transformers* n'en serait pas un sans les Boss. Ceux-ci ne sont pas trop difficiles à battre et le terrain est assez vaste pour que tu te déplaces, tout en te cachant derrière les éléments du décor. Si tu as toujours voulu voir un combat entre Megatron et Optimus Prime, ne rate pas ce jeu !

L'art du déplacement

Tes robots vont voir du pays ! D'un petit village en Amérique du Sud, tu débarques dans la ville de Détroit dévastée, avant de t'enfoncer dans la jungle ou dans un volcan. En revanche, tu regrettes que les décors soient graphiquement inégaux. Souvent jolis et détaillés, ils sont aussi parfois quelconques.

Des versions à part

Sur 3DS et Wii, *Transformers 3* se limite à la transformation en véhicule, passant du mode Course au mode Overdrive (avec les armes). Assez fade graphiquement, il propose néanmoins des phases d'action intéressantes, avec un principe du chat et de la souris. Les musiques et les voix en français donnent le ton ! Sur DS, le concept reste inchangé par rapport aux opus précédents.

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1	12+	70 €

Intérêt

Le précédent volet avait montré la voix : *Transformers 3* confirme tout le bien que tu penses de cette série. Tu retrouves ce qui fait la force de tes guerriers de métal, avec de l'action à gogo.

Réalisation

Pas mal ! Si tous les environnements n'ont pas la même finition, le jeu est assez bien réalisé, avec des Transformers qui ont la classe ! Les effets spéciaux, musiques et voix assurent le spectacle !

COOL !

- De l'action à gogo
- Jeu en ligne disponible
- Les transformations

PAS COOL !

- Certains décors fades
- Pas de mode deux joueurs
- Uniquement solo

TROP BIEN !

Transformers 3 est vraiment un excellent jeu. C'est trop cool de retrouver Optimus Prime et toute sa bande, ainsi que les Decepticons. Si tu es fan de la série, tu peux foncer : spectacle garanti !

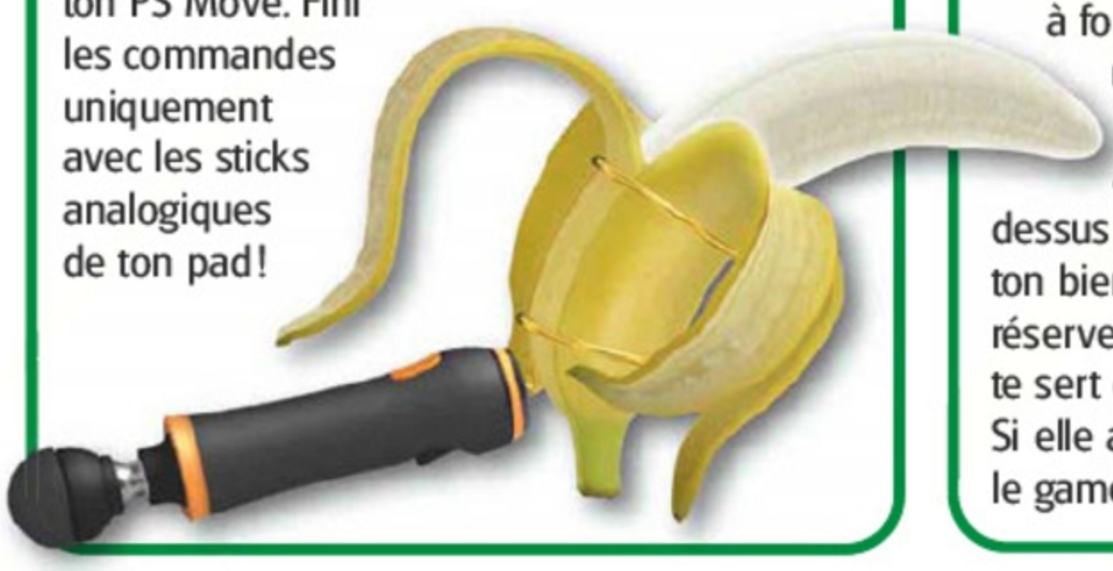
Les drôles de singes de la série *Ape Escape* débarquent enfin sur ta PS3. Garde la banane et attrape-les tous !

L'HISTOIRE...

▶ Specter refait parler de lui ! Ce singe aux poils blancs, qui possède une intelligence hors du commun, a mobilisé toute une armée de singes pour envahir la Terre. Vite ! Arme-toi de ton filet, voyage dans le temps et attrapes-en le plus possible pour arrêter l'invasion.

Chasseur de singes

Dans cette nouvelle aventure, tu participes à un jeu de tir sur rail où la caméra avance automatiquement dans les niveaux. Tu te concentres donc uniquement sur les singes qui t'attaquent. Il faut en attraper un max. Autre nouveauté : tu joues exclusivement avec ton PS Move. Fini les commandes uniquement avec les sticks analogiques de ton pad !

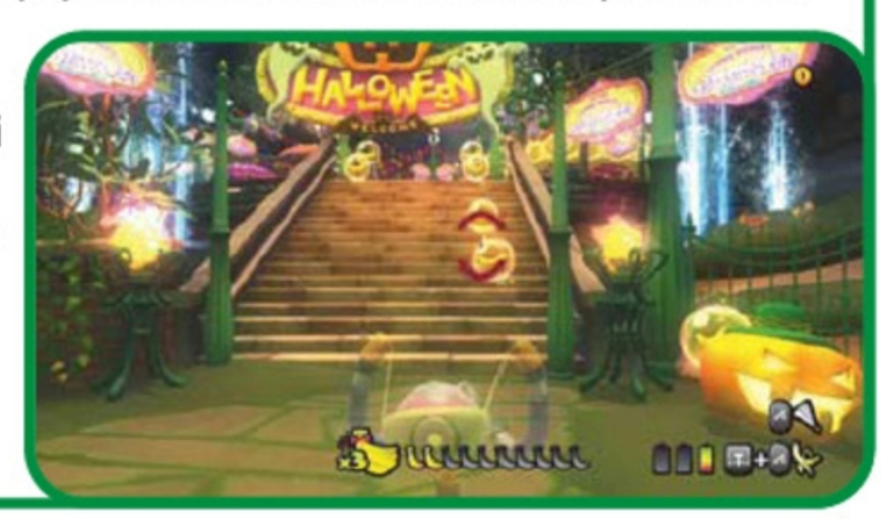


Attrapeur

Ton arme principale ? Un filet à papillons dont le manche est parfaitement simulé grâce à ton PS Move. Pour attraper un singe, fais le mouvement devant ton écran, comme tu le ferais en vrai. En revanche, un léger temps de retard est détecté. Mais pas de panique ! Tu t'y crois à fond !

Banana power

Tu as beau avancer automatiquement dans les niveaux, n'oublie pas que tu n'es pas là pour jouer les touristes. En effet, les singes n'hésitent pas à foncer sur toi pour te piquer ta réserve de bananes ! Si par malheur un de ces petits singes arrive à t'en voler, tire-lui dessus pour récupérer ton bien. En effet, c'est ta réserve de bananes qui te sert de jauge de vie. Si elle arrive à zéro, c'est le game over assuré !



Singes animés

Entre deux niveaux mouvementés, tu reprends ton souffle avec les dessins animés plutôt jolis et bien réalisés du mode Histoire. Trop marrant ! Les situations comiques s'enchaînent et le doublage en français est parfait. À quand un dessin animé à la télé ?

La planète des singes...

Avec sa vingtaine de niveaux, le jeu va te faire voir du paysage. Tu passes par une fête foraine, une maison hantée digne d'Halloween et même des ruines mystérieuses qui regorgent d'objets cachés.

Regard qui tue

Un singe t'attaque sur le côté ? Pas de panique ! Même si tu ne peux pas te déplacer librement, le jeu te laisse la possibilité de bouger ton regard à gauche ou à droite. Pour cela, tu te sers des boutons croix ou rond du PS Move. C'est un peu rigide comme commande et tu dois pas mal anticiper les attaques des singes les plus fourbes pour garder ton stock de bananes.

Course à la médaille

Lorsque tu as fini un monde, tu es noté en fonction de tes performances. Ainsi, le nombre de singes que tu captures en tout, les différents combos et ta réserve de bananes donnent une note finale moyenne de tes exploits. Pour avoir un bon score, essaye de casser un maximum d'objets à l'écran pour mettre la main sur les deux singes cachés de chaque niveau.

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1 À 2	3	30 €

Intérêt

La chasse aux singes à l'aide du PS Move comme filet à papillons est une bonne idée. C'est aussi drôle, mais surtout, hyper fatigant. De quoi muscler tes bras !

Réalisation

Ta PlayStation 3 n'est pas exploitée à son maximum, et les graphismes sont moyens. Dommage ! Le PS Move répond bien et les musiques sont plutôt chouettes.

COOL !

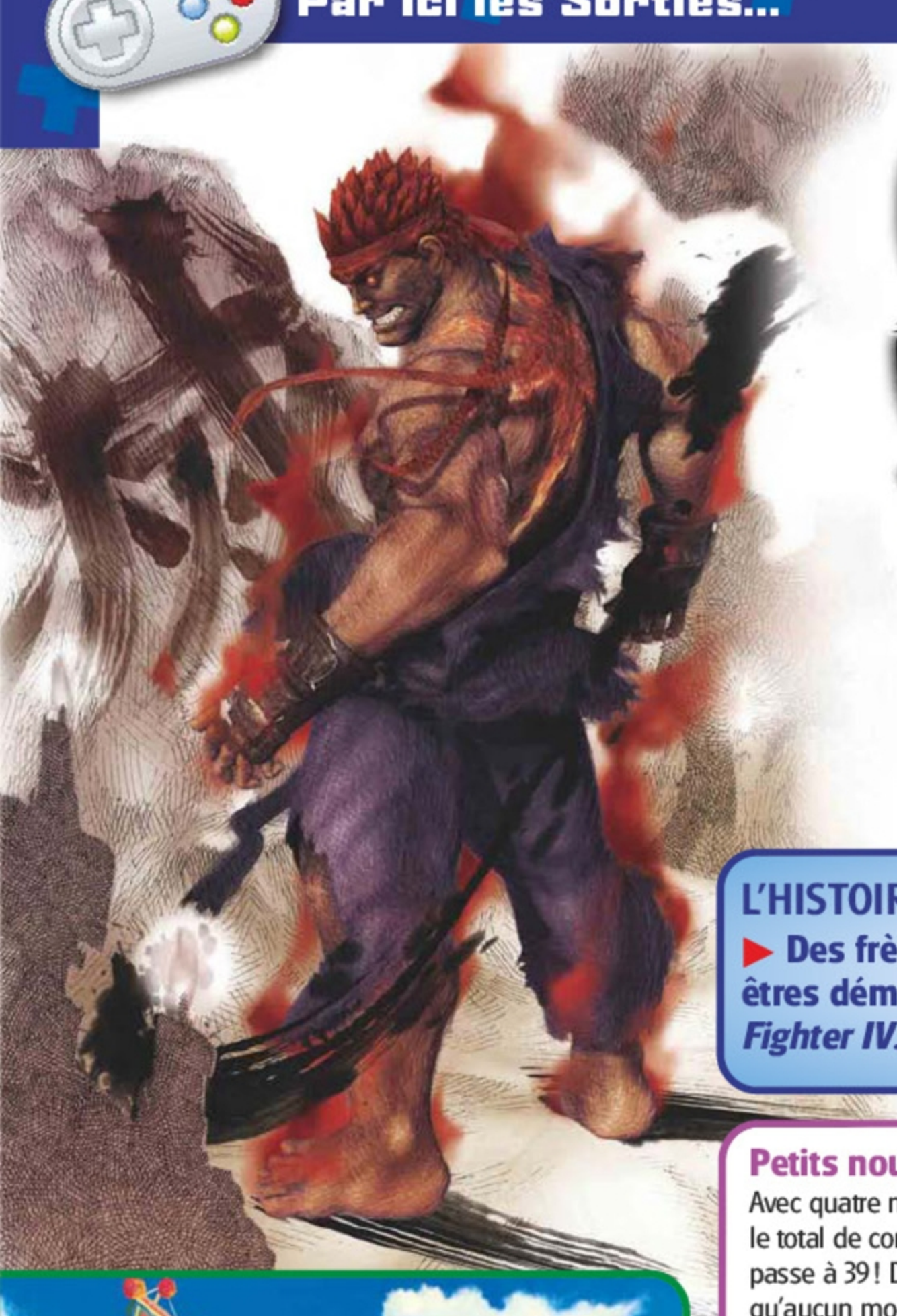
- Utilisation du PS Move
- Univers délirants
- Doublage de qualité

PAS COOL !

- Répétitif
- Manque de liberté

BIEN !

Amusant ! Les sensations avec le PS Move sont agréables et l'univers traversé reste toujours aussi fun et délirant. Les commandes auraient pu être plus précises et l'aventure est un poil répétitive.



SUPER STREET FIGHTER IV ARCADE EDITION

Après *Street Fighter IV* puis *Super Street Fighter IV,* Capcom revient avec une version nommée *Arcade Edition*. Mais il s'agit plus d'une mise à jour que d'une véritable suite.

L'HISTOIRE...

▶ Des frères chinois adeptes de kung-fu et deux êtres démoniaques s'incrustent dans *Super Street Fighter IV*. Le tournoi va-t-il s'en trouver chamboulé ?

Petits nouveaux

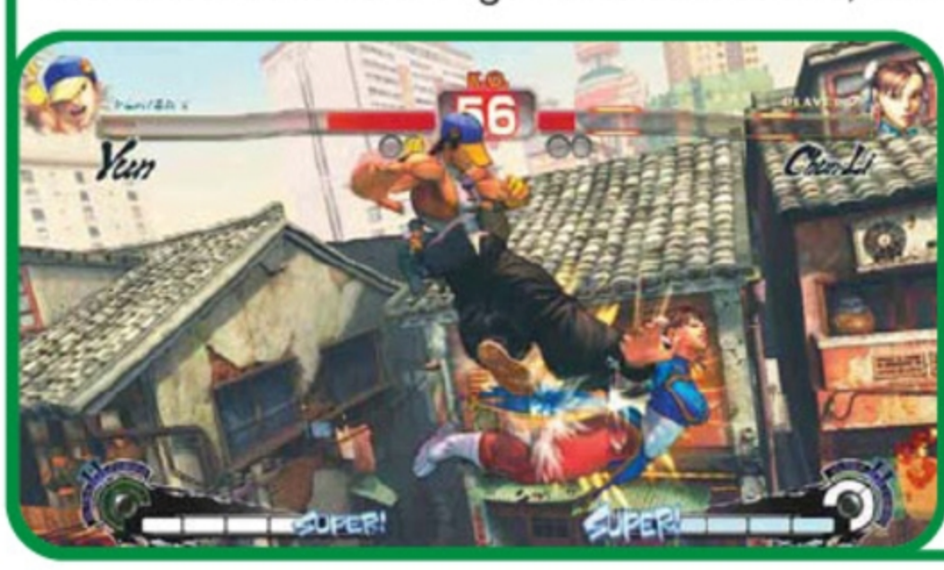
Avec quatre nouveaux, le total de combattants passe à 39 ! Dommage qu'aucun mode "Défi" n'ait été prévu pour eux... Pour apprendre leurs coups spéciaux et leurs combos, tu dois te débrouiller seul en mode Entraînement.

Le repaire des Boss

Le Canal Replay, qui permet de voir les matchs enregistrés par d'autres joueurs en ligne, a été amélioré. Tu peux ainsi sélectionner cinq de tes joueurs préférés. Une option Elite te permet de ne voir que les matchs de joueurs ayant beaucoup de points, et donc potentiellement forts. Enfin, tu peux partager tes propres matchs avec tes amis.

Équilibre des forces

Tous les anciens persos ont été légèrement modifiés pour rééquilibrer les forces. Certains changements sont subtils, comme des dégâts ou des jauges de vie améliorés, d'autres un peu plus visibles. Ainsi, certains coups ont davantage de priorité ou des temps de récupération plus (ou moins) élevés.



Yang

Comme son frère Yun, il est maître en arts martiaux. Il vient de *Street Fighter 3* et sa panoplie de coups le rend très efficace. Il excelle au contact avec ses séries d'attaques rapides. Sa roulade passe à travers les projectiles et punit l'adversaire. Enfin ses deux Ultra Combos peuvent être facilement placés dans un enchaînement.

Yun

Jeune Chinois pratiquant le kung-fu, il est le frère de Yang. Yun est très fort. Il a un max de combos et ses attaques récupèrent très vite, même si elles sont bloquées. Il applique donc une pression constante sur l'adversaire.

Evil Ryu

Ton héros au kimono se retrouve bien énervé, et emprunte des coups à Akuma. Il peut par exemple se téléporter et lancer une triple boule de feu. Gaffe, car si sa puissance a augmenté, il est beaucoup moins résistant que le Ryu normal.

Oni

Quand Akuma s'énerve, il devient Oni ! Parmi les quatre nouveaux, il s'agit du plus original. Excepté quelques coups, il est vraiment différent d'Akuma. Il peut bondir sur l'ennemi pour l'écraser ou foncer en plein saut. Et ses Ultra Combos ont la classe. On l'adore !

Testé sur 360 / PS3 / PC

COMBAT

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYEN	1 À 2	12+	30 €

Intérêt

Là où la version Super apportait de nouveaux Ultra Combos et dix persos, cette édition paraît un peu pauvre. Les fans apprécieront quand même les ajouts, d'autant que le jeu n'est pas très cher.

Réalisation

Par rapport aux deux autres épisodes, la réalisation n'a pas bougé. Le jeu est toujours aussi impressionnant et les nouveaux persos super classes, notamment avec leurs Ultra Combos qui arrachent !

COOL !

- Nouveaux persos cool
- Le rééquilibrage des forces
- Pas très cher

PAS COOL !

- Pas de "Défis" pour les nouveaux
- Pas de vraies nouveautés
- Yun et Yang sont trop forts

BIEN !

Les légères modifications de cette version suffiront à convaincre les fans de la série, et pour ceux qui ne possèdent aucun des deux premiers jeux, l'*Arcade Edition* est l'épisode idéal pour découvrir *Street IV* !

inFAMOUS 2

Testé sur PS3

ACTION

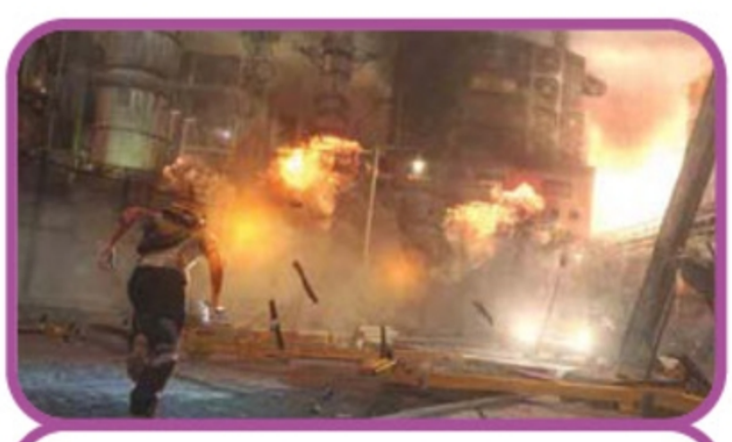
Super ! Cole MacGrath est de retour pour sauver la population de New Marais. À l'aide de ses pouvoirs divins, ton héros s'apprête à vivre une aventure électrique, dans un univers où chaque coin de rue peut devenir un danger. Saura-t-il en réchapper ?

L'HISTOIRE...

La Bête, malgré tous tes efforts, est parvenue à détruire la somptueuse ville Empire City. Ne trouvant plus aucun refuge, tu as été obligé de fuir jusqu'à New Marais. Mais la créature a décidé de te suivre et tu dois absolument trouver un moyen de l'exterminer, avant que New Marais subisse le même sort qu'Empire City.

Mille facettes

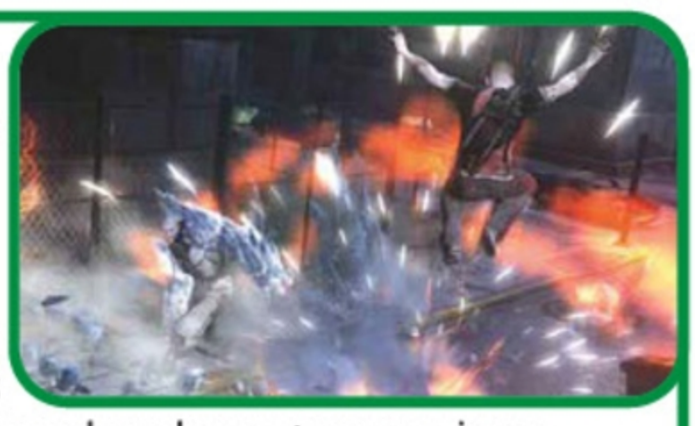
Si Empire City ressemblait à une ville aux nombreux gratte-ciel, New Marais est beaucoup plus variée, avec des marécages, des rues illuminées par des néons, une centrale électrique ou encore des endroits inondés et dépeuplés. Tu passes ainsi de zone en zone et il est impossible de t'ennuyer. *inFamous 2* est beaucoup plus coloré que le premier volet et te réserve des tonnes de surprises ! À commencer par les nouveaux pouvoirs de Cole.



Le pouvoir ultime de la force

Ton but est simple : en accomplissant différentes missions et en obtenant des pouvoirs de plus en plus puissants, tu seras capable d'affronter la Bête qui approche. Mais avant cette ultime bataille, tu dois choisir le bon ou le mauvais côté. Dans le premier cas, tes objectifs sont variés comme désamorcer des bombes, sauver des gens ou encore empêcher des braquages. Au contraire, si tu choisis le côté obscur, tes missions sont plus morbides. Choisis ton destin !

Une vraie sauterelle



Ce qui fait la force d'*inFamous 2* ? L'action bien sûr ! Tu ne tiens pas en place : tu grimpes aux immeubles, glisses sur des câbles et utilises des pouvoirs incroyables ! Tu planes via l'électricité statique, tu as accès à des combats au corps à corps, à des capacités surhumaines comme déclencher une tornade. Mais n'oublie pas de recharger tes pouvoirs en utilisant les éléments électriques autour de toi (comme les lampadaires). Trop bon !

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
MOYENNE	1	16+	60 €

Intérêt

Largement supérieur au premier, *inFamous 2* envoie du très lourd : pouvoirs à gogo, ville énorme et variée, missions explosives, héros au top... impossible de t'en lasser ! Une bombe !

Réalisation

La ville de New Marais fourmille de détails et propose des quartiers vivants. Les musiques s'intègrent parfaitement à l'univers du jeu. Du début à la fin, tu es immergé dans une atmosphère dont il sera difficile d'en réchapper ! Unique !

COOL !

- Une ville détaillée et vivante
- Des pouvoirs hallucinants
- Captivant

PAS COOL !

- La bêtise des ennemis
- Des missions qui se ressemblent
- En solo, sinon rien

TROP BIEN

Une vraie réussite qui puise sa force dans une action survoltée et une liberté totale au sein de New Marais. La PS3 montre l'étendue de sa puissance avec des graphismes sublimes et des effets spéciaux impressionnants. Fonce !

DiRT 3™

Testé sur 360 / PS3 /PC

COURSE

Enfile ton casque ! Le meilleur jeu de rallye s'est refait la carrosserie pour t'en mettre plein les yeux.

▶ L'HISTOIRE...

Gagne un max de courses et deviens le plus redoutable des pilotes ! Attention, tu n'es pas le seul à viser la première place... Tes adversaires vont tout faire pour t'empêcher de réaliser ton rêve.

Dirt Tour

C'est dans ce mode que tu montes en grade. Tu enchaînes les épreuves de rallye sur les circuits du monde entier comme les nouveaux tracés en Finlande ou au Kenya. Tu gagnes de l'expérience sur les épreuves, par exemple le rallye pur, des courses à plusieurs bolides ou les fameux duels en tête-à-tête. Les changements de météo (pluie, neige...) ainsi que le cycle jour/nuit apportent un challenge et une variété que tu vas adorer !

Le Gymkhana

Ce tout nouveau défi va mettre ta conduite à rude épreuve. Ici, tu sors des acrobaties sur des circuits fermés remplis d'obstacles. En fonction des indications à l'écran, tu fonces dans des cartons, tu dérapes ou tu prends des tremplins à fond la caisse. Si tu assures, n'hésite pas à mettre la vidéo de tes exploits sur YouTube !

Le multi

Quelle que soit l'épreuve, tu peux jouer à plusieurs sur le même écran. À toi les nouveaux défis ! Cool ! Dans Invasion, tu décimes les panneaux d'extraterrestres, Outbreak te fait échapper à une voiture infectée et dans Transporter, tu dois attraper le drapeau.

TABLEAU DE BORD

DIFFICULTÉ	JOUEURS	ÉVALUATION	PRIX MOYEN
FACILE	1 À 8	12+	50/70 €

Intérêt

Avec plus de 60 voitures et 6 modes de jeu, difficile de te lasser. Le titre va te scotcher de longues heures sur ta console. Rien à dire, *Dirt 3* est un jeu ultra complet !

Réalisation

La claque ! Les graphismes sont carrément magnifiques, la jouabilité tout simplement impeccable et les musiques de qualité. Autrement dit, *Dirt*, c'est du propre !

COOL !
- Le mode Gymkhana
- Le multi sur un même écran
- Une durée de vie énorme

PAS COOL !
- Les chargements trop longs
- Les voix françaises nulles

BIEN

Une vraie réussite. Tu vas te régaler devant la beauté du titre et ses nombreuses épreuves... à condition d'être fan du genre ! Dans le cas contraire, tu risques de vite te lasser.

Les Rois de la Bidouille

Tous les mois, ton mag t'offre le meilleur des astuces !

LEGO Star Wars III : The Clone Wars

Lors d'une partie, mets le jeu en pause et va dans le menu Extras puis Code Secret. Entre les codes qui suivent pour débloquer bonus et vaisseaux spatiaux.

Briques rouges

Invincibilé	j46p7a
Régénérer Cœurs	2d7jns
Score X2	yzphuv
Score X4	43t5e5
Score X6	sebhgr
Score X8	byfsaq
Score X10	n1ckr1
Ricochet Parfait	3F5L56
Aimant à Pièces	6mz5ch
Détecteur de Briques Rouges	n3r01a
Phosphorescence	4gt3vq
Détecteur de Minikit	csd5na
Super Speeders	b1d3w3
Super-Coupé-Sabre	bs828k
Construction Rapide	gchp7s
Deux sabres	c4es4r
Coté Obscur	x1v4n2
Pièces Personnages	qd2c31

Vaisseaux République

Yacht Royal Type-H	77qejl
Chasseur Jedi à Obi-Wan	25fmvt
Canonnière République (Feu Rapide)	j2jndd
Navette Jedi	hrx2uk
Navette d'Attaque République	bqcxwr
Frégate Médicale (Torpilles)	bet7cu
Croiseur de la République (Missiles/Torpilles)	j3mfjz
Chasseur V-19 Torrent	aka9bb
Chasseur Jedi à Kit Fitso	h68d3k
Canonnière République	c7m3du
Chasseur Jedi d'Anakin	rctflv
Le Crépuscule	t4k5L4
Vaisseau Furtif (Missiles/Torpilles)	xpy46k
Chasseur Jedi à Plo Koon	l4lcdv
Chasseur ARC-170 (Feu Rapide)	zy3ae2
Chasseur Y-wing	xtl6y3

Vaisseaux terrestres République

NA-TT (AT-AP)	aa279h
AT-TE	vbezez
NR-TT (AT-RT)	z7h46t
Speeder Starhawk	3re9xv
Speeder BARC	ymwv33
Char Speeder Pirate	3nqgyL
Char RX-200	p8z9m5

Vaisseaux Séparatistes

Sans-Âme 1 (Feu Rapide)	7rl23g
Chasseur MagnaGarde	hj5hhd
Le Halo (Feu Rapide)	mhg3xb
Navette Neimoidienne	6lt4ql
Chasseur Géonosien	edenec
Soucoupe Pirate (Missiles)	z567hr
Bombardier Hyena	npgg24
Droïde Vautour7w7k7s	
Vaisseau d'Assaut Trident (Missiles/Torpilles)	jsbljs
Xanadu Blood (Feu Rapide)	lq2svt
Slave I	kddqvd
Voilier Solaire Géonosien	pj2u3r

Vaisseaux terrestres Séparatistes

STAP	59uu88
Super Char	rylvnw
OG-9 Droïde Araignée Chercheuse	7nec36
Droïde Hailfire	t7xf9z
Droïde Araignée Nain	nacmgg
CAB (AAT)	c9prkp

Les Sims Médiéval

Durant une partie, appuie sur **Ctrl + Shift (Maj) + C** pour faire apparaître une boîte de dialogue. Tape les codes suivants pour les activer (en validant le tout avec Entrée) :

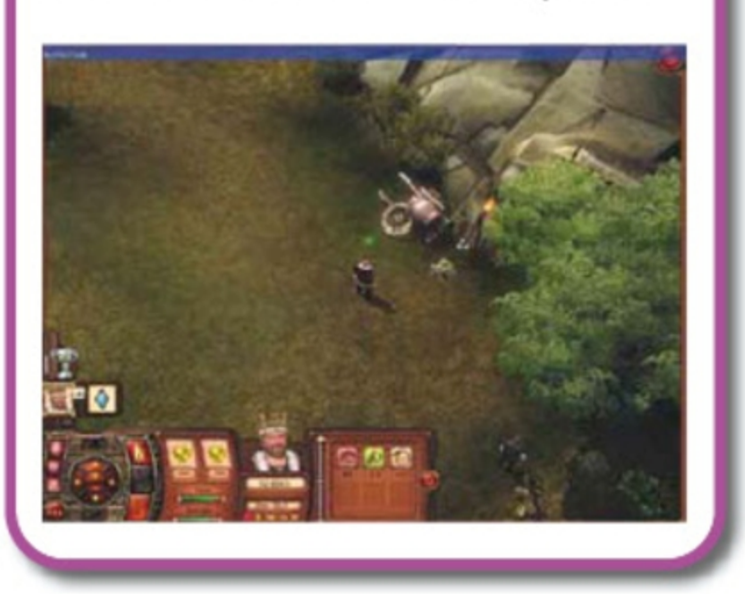
1 000 simflouz
kaching

50 000 simflouz
motherlode

Faire apparaître de nouvelles quêtes de manière aléatoire :
rerollquests

Passer en plein écran ou en mode fenêtré :
fullscreen (tape de nouveau le code pour passer d'un mode à l'autre).

Activer la commande des cheat codes :
Rends-toi dans le fichier d'installation du jeu (C:\Program Files\Electronic Arts\Les Sims Medieval\GameData\Shared\NonPackaged\Ini) et fais un click droit sur **Commands.ini.** Sélectionne Propriétés, puis décoche Lecture seule avant d'appuyer sur Appliquer. Ouvre maintenant ce fichier avec le bloc-notes et remplace le 0 par un 1 à la fin de la ligne **TestingCheatsEnabled=0.** Sauvegarde le tout et lance le jeu. Tu pourras maintenant bouger avec ta souris la jauge de faim et d'énergie à ta convenance en cours de partie !



Les énigmes hebdomadaires du Professeur Layton

En connectant ta console au Wi-Fi (réfère-toi au manuel de jeu), tu pourras télécharger des énigmes supplémentaires au fil du temps (une par semaine). Chaque mois, ton mag préféré te propose quelques-une des ces énigmes.

Énigme W13 du 14-01-11 : Photo souvenir

Type : QCM
Réponse : A

Énigme W14 du 21-01-11 : Tapis tapi

Type : QCM
Réponse : Touche la pièce violette en haut et à droite du tapis

Énigme W15 du 28-01-11 : La couronne du roi

Type : Écrire la réponse
Réponse : 11

S.O.S. JEUX

Tu rencontres des problèmes, écris-nous à : *Kid's Mania*, SOS Jeux – 101-109, rue Jean Jaurès - 92300 Levallois-Perret ou par e-mail à kidsmania@yellowmedia.fr

Pokémon Heart Gold DS

Bonjour,
Je m'appelle Nicolas. Je voudrais savoir comment aller à Ebenelle ? Il y a un bonhomme qui me bloque le passage. Sais-tu comment l'enlever ?
J'ai battu la Reper Rocket.
Merci, Nicolas

Bonjour Nicolas. En fait, en arrivant dans la grotte, tu seras bloqué non par un bonhomme, mais par Dame Kimono. Le seul moyen de la bouger sera de te placer dans son dos, puis de la pousser vers la sortie pour te libérer le passage.

The Orange Box

Bonjour,
Je connais déjà les codes pour* Half-Life 2 *sur la compilation* The Orange Box *sur PS3, mais je ne sais pas où les appliquer...
Merci, Hugo

Bonjour Hugo. Les codes que tu as sur l'*Orange Box* pour *Half-Life 2* et pour *Portal* sont à entrer en cours de partie. C'est aussi simple que cela !

LES INCONTOURNABLES DES CONSOLES PORTABLES

Enfin ! Les grandes vacances ! La plage, les jeux en plein air, le camping, tu vas t'éclater ! Et le soir venu, rien de tel qu'une bonne partie de console portable ! Pour l'occasion, ton mag revient sur les jeux incontournables à emporter dans ton sac ! Baston, Course, jeu de rôle, il y en a pour tous les goûts !

NINTENDO 3DS

The Legend of Zelda : Ocarina of Time 3D

C'est le jeu à ne pas manquer ! *The Legend of Zelda : Ocarina of Time 3D* est la réédition de l'un des meilleurs *Zelda* de tous les temps. À l'époque, cette aventure extraordinaire a vu le jour sur Nintendo 64 et a captivé de nombreux joueurs. N'ayant pas pris une ride, le jeu a été retravaillé, avec de sublimes graphismes et des musiques inchangées, mais toujours aussi inoubliables. Tu vas en prendre plein les yeux avec cette épopée fantastique au cœur d'Hyrule !

Éditeur : Nintendo
Âge : +12 ans
Prix : env. 45 €

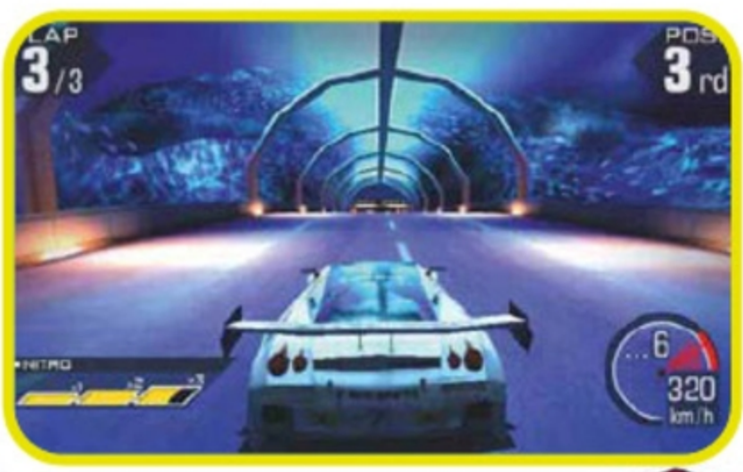
Dead or Alive : Dimensions

Dès les premiers mois de son lancement, ta 3DS montre qu'elle en a sous le capot ! Les graphismes, somptueux, sont appuyés par des combats impressionnants, au centre d'arènes évolutives. En pleine montagne ou au cœur d'un temple japonais, tu peux envoyer ton adversaire dans le décor. Riche en sensations et doté d'une durée de vie incroyable (il y a même un mode Chroniques pour revivre les 15 ans de la saga), cette cartouche balance du lourd !

Éditeur : Nintendo
Âge : +16 ans
Prix : env. 45 €

Ridge Racer 3D

Si tu aimes les jeux de course, ne passe pas à côté de ce *Ridge Racer 3D !* C'est l'assurance de vivre les sensations d'un super pilote, tout en découvrant des graphismes profitant de l'effet de relief de ta 3DS. Le rendu est exceptionnel : ça va vite, c'est beau et il te faudra de nombreuses heures pour boucler le mode solo. Le truc le plus cool ? La possibilité de t'éclater avec tes copains (jusqu'à 4, via l'option locale). En bref, c'est du *Ridge Racer* à l'ancienne, c'est fun et ça fonce ! Appuie sur le champignon !



Éditeur : Namco Bandai
Âge : +12 ans
Prix : env. 45 €

L'INDÉMODABLE

Super Street Fighter IV 3D Edition

Voilà la méga bombe dont tu reparleras dans deux ans ! Ce *Street Fighter* est le premier très gros jeu de la 3DS et le restera. Avec sa réalisation hors-pair et sa durée de vie démentielle, nul doute que cette cartouche va devenir un grand classique ! Une bonne occasion de l'avoir toujours avec toi !

Éditeur : Capcom
Âge : +12 ans
Prix : env. 45 €

NINTENDO DS

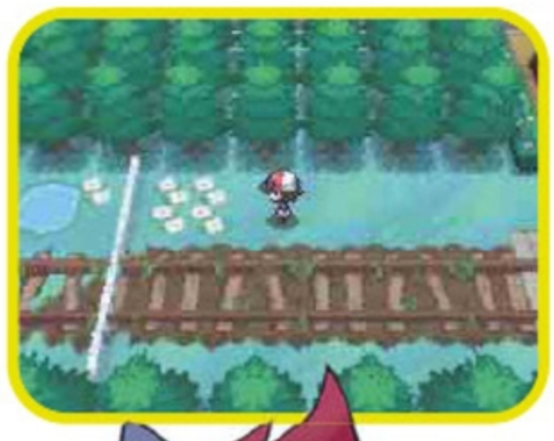
Dragon Quest VI : Le Royaume des Songes

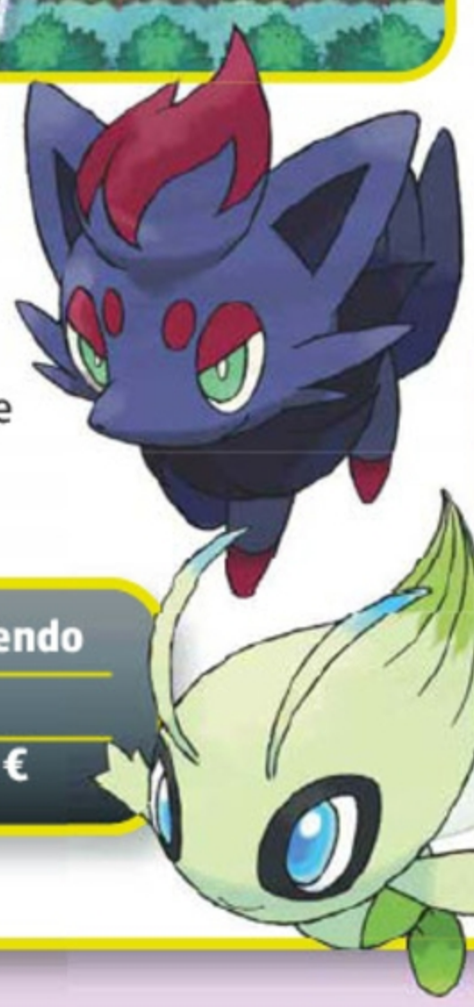
Dernier volet de la trilogie à voir le jour sur DS, *Le Royaume des Songes* te convie à un voyage extraordinaire dans un monde à deux visages : celui de la réalité et celui des rêves. Encore plus fin graphiquement que ses prédécesseurs, ce titre est un concentré de ce que le jeu de rôle japonais fait de mieux: richesse des personnages, plaisir des combats et fin en apothéose. Tu en as pour de très longues heures à parcourir le pays avec plusieurs compagnons aux multiples capacités. Un super jeu !

Éditeur : Square-Enix
Âge : +12 ans
Prix : env. 40 €

Pokémon Versions Noire et Blanche

Trop génial, la dernière aventure des Pokémon sur DS est absolument incontournable ! Grâce à cette cartouche, tu vas découvrir la cinquième génération de Pokémon, soit 156 Pokémon totalement inédits ! Du délire ! Encore mieux, il est désormais possible de participer à des combats à trois contre trois. Il y a de nombreuses nouveautés et plein de minijeux très rigolos. Sublime graphiquement, avec des effets de profondeur très réussis, ce *Pokémon* est une épopée passionnante qu'il serait dommage de manquer. Prêt à défaire la Team Plasma ?





Éditeur : Nintendo
Âge : +3 ans
Prix : env. 40 €

Okamiden

Adaptation portable du célèbre *Okami, Okamiden* est un jeu unique en son genre, te faisant incarner un petit loup appelé Chibiterasu. Utilisant à la fois les commandes traditionnelles et le stylet, cette cartouche te fait voyager à travers un Japon qui perd peu à peu de sa couleur. Aidé par différents personnages, tu dois accomplir plusieurs missions en utilisant tes pouvoirs divins. Chaque niveau traversé est aussi beau qu'un tableau d'artiste et la durée de vie est suffisamment conséquente pour que tu passes un excellent moment en compagnie de protagonistes hauts en couleurs. Difficile de ne pas répondre à un tel appel au voyage !

Éditeur : Capcom
Âge : +12 ans
Prix : env. 40 €

L'INDÉMODABLE

New Super Mario Bros.

Merveille de chez les merveilles, *New Super Mario Bros.* est un hommage réussi aux anciens épisodes de *Mario*. Reprenant toutes les ficelles des volets 2D, ce titre est superbement réalisé, avec des niveaux variés et un nombre incroyable de challenges. Prêt à défier Bowser et à sauver la Princesse Peach ?

Éditeur : Nintendo
Âge : +3 ans
Prix : env. 30 €

SONY PSP

Dissidia 012 : Final Fantasy

Classe ! Ce jeu de baston réunit tous les personnages phares de la saga des *Final Fantasy*. Véritable bijou pour les fans, *Dissidia 012* reprend les musiques de la série, mais aussi tout l'univers du célèbre jeu de rôle ! Doté d'un système de combat excellent, cet UMD peut aussi se vanter d'être l'un des plus beaux jeux de la PSP. Square-Enix maîtrise la console et ça se voit : les effets spéciaux illuminent l'écran et les commandes répondent immédiatement. Avec sa durée de vie béton, ses affrontements passionnants et sa réalisation incroyable, nul doute qu'il va te retourner ! Si tu aimes le genre, fonce !

Éditeur : Square-Enix
Âge : +12 ans
Prix : env. 40 €

Kingdom Hearts : Birth by Sleep

À l'inverse des volets DS, ce *Kingdom Hearts : Birth by Sleep* n'est pas un épisode parallèle, il s'agit chronologiquement du premier volet. Il relate les péripéties de trois persos : Terra, Aqua et Ventus, qui veulent tous devenir des Maîtres de la Keyblade.

Tu retrouves ainsi tout ce qui fait la force de cette série, qu'il s'agisse des héros de Disney, des combats dynamiques, des décors variés (dix environnements de l'univers de Disney t'attendent) et plein de mini-jeux. De quoi passer un excellent moment, d'autant que

Éditeur : Square-Enix
Âge : +12 ans
Prix : env. 40 €

LEGO Star Wars III : The Clone Wars

Pour finaliser ce top 3 des jeux PSP de l'été, tu ne peux pas passer à côté de l'excellent jeu d'aventure *LEGO Star Wars III : The Clone Wars*. Tu retrouves l'univers de la célèbre saga de science-fiction, mélangé à l'humour des LEGO. Le principe n'a pas bougé, il s'agit toujours de traverser des niveaux variés, en construisant différents objets et plates-formes qui te permettent de progresser. Très joli et délirant, l'UMD propose un challenge intéressant, qui va faire travailler ta matière grise. Parfait pour les vacances !

Éditeur : Activision
Âge : +7 ans
Prix : env. 40 €

L'INDÉMODABLE

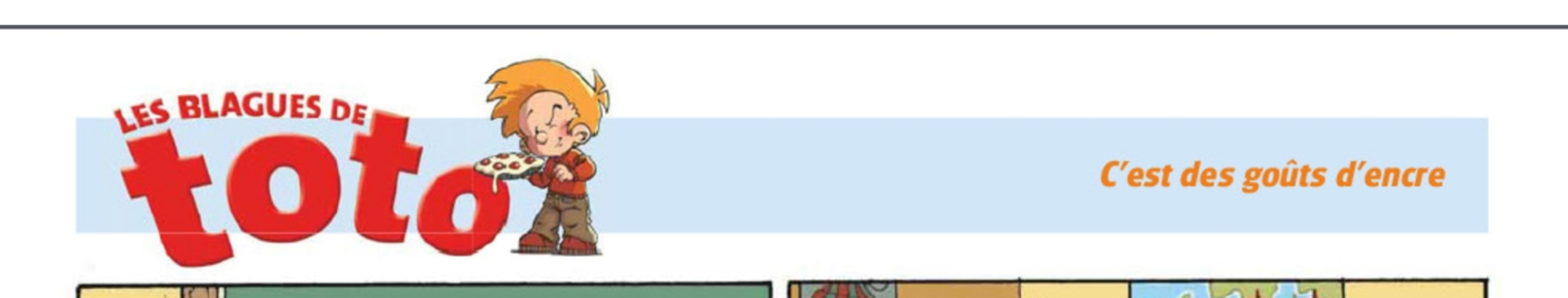
WipEout Pulse

Vendu à petit prix, *WipEout Pulse* demeure une valeur sûre de ta PSP. À bord d'un vaisseau surpuissant, tu arpentes des circuits futuristes aux dénivelés vertigineux. Appuyé par une musique techno qui balance du gros son, tu t'éclates à dépasser tes concurrents ou à les toucher en utilisant les différentes armes. Beau, rapide et long, c'est le top !

Éditeur : Sony
Âge : +3 ans
Prix : env. 20 €

C'est du pareil au même

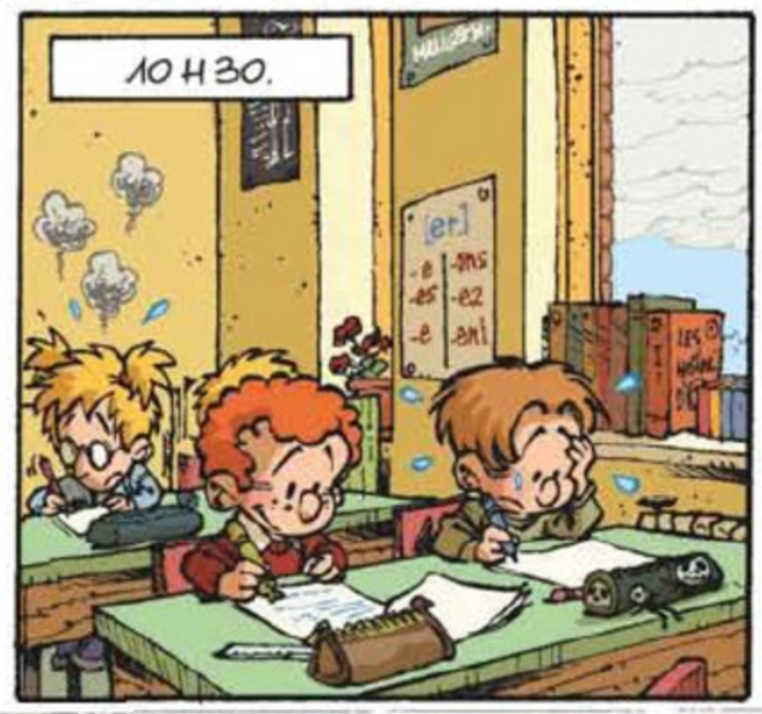
© Guy Delcourt Productions – Thierry Coppée / 2003-2010

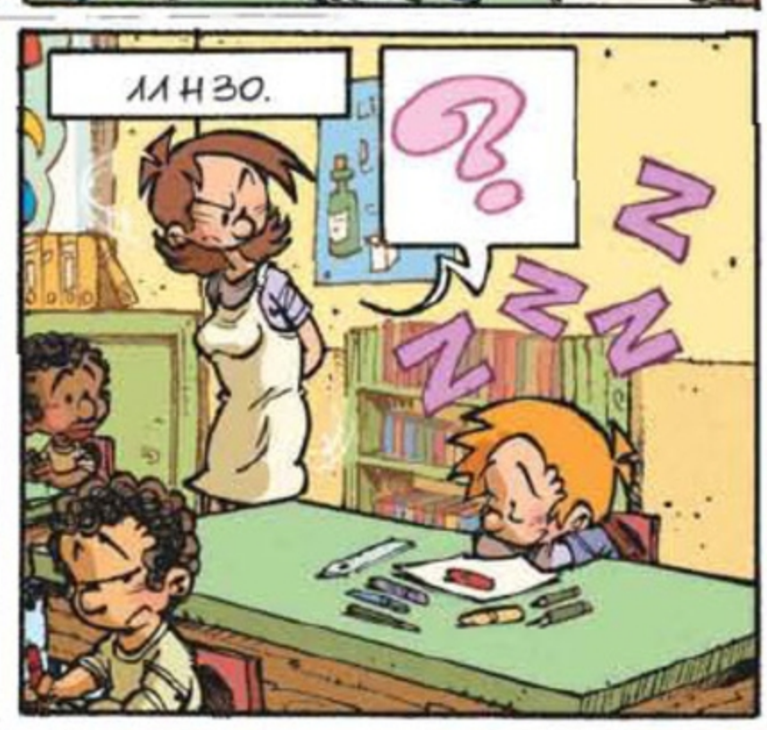


C'est des goûts d'encre

© Guy Delcourt Productions – Thierry Coppée / 2003-2010

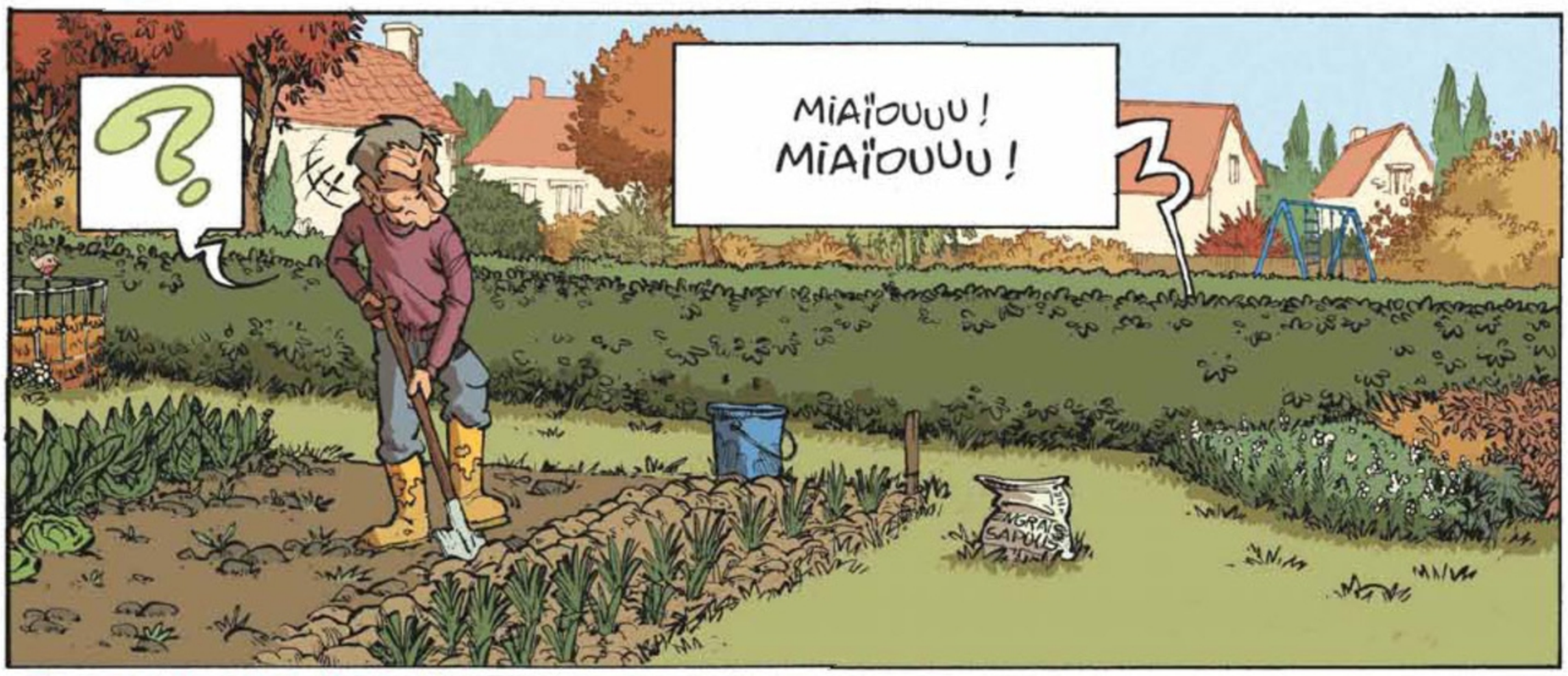
Réponse terre à terre





© Guy Delcourt Productions – Thierry Coppée / 2003-2010

Queue nenni !



© Guy Delcourt Productions – Thierry Coppée / 2003-2010

MANGA

Pied au plancher

Run Day Burst

Quand une team improvisée souhaite remporter la plus grande course du monde, mieux vaut attacher sa ceinture.

Run Day Burst: une compétition où il n'y a pas de règles, pas de parcours, juste un point de départ et une ligne d'arrivée. Pour la remporter, tous les moyens sont bons. Cantonné dans des travaux de réparation, le jeune Barrel, un as de la mécanique, va se trouver mêlé à cette course quand il rencontre Trigger, un pilote hors pair... du moins selon ses propres dires. Ils vont conjuguer leurs talents pour gagner ce rallye hors du commun. Et quand ils embarquent au passage une jolie policière, l'équipe est au complet. Tu te tapes des barres sur ce manga déjanté qui trouve le moyen de tenir la route. Alors quand tu le liras, accroche-toi bien. Car l'action démarre sur les chapeaux de roues et ne connaît pas l'option de freinage.

★★★★

Éditeur: **Ki-oon** / Prix: **env. 6,50 €**

© YUKO OSADA / SQUARE ENIX CO., LTD.

MANGAS DU MOIS

★★★★

ZatchBell ! 33

Attention, dernier tome de la série. Le combat final a enfin lieu. Zatch et Kiyomarô vont-ils venir à bout de Clear Note, leur ultime adversaire ? Une chose est sûre : tu as droit à une vraie conclusion qu'on te laisse découvrir.

Éditeur : **Kana** / Prix : **env. 7 €**

★★★★

Full Ahead ! Coco 26

Luffy n'est pas le seul pirate de sortie cet été. Coco aussi part à l'aventure. Dans ce tome, l'équipage du Sweet Madonna est rejoint par d'autres pirates pour affronter un ennemi commun. Ça va faire mal !

Éditeur : **Doki Doki** / Prix : **env. 6,50 €**

★★★★

Special A guide book

Ce livre au format du manga compile tout ce que tu dois savoir sur ce shojo, qui n'est pas réservé aux filles. En plus des fiches de personnages, tu trouveras d'autres infos indispensables et plein de secrets !

Éditeur : **Tonkam** / Prix : **env. 7 €**

Trop bien!	★★★★	Moyen	★★☆☆
Bien	★★★☆	Arrggg!!!	★☆☆☆

FILM !!!

Pop Rock Baby

K-On !

Pour éviter la dissolution du club de musique, quatre lycéennes s'associent et monte un groupe. Si Mio se débrouille bien à la basse, Ritsu à la batterie et Tsugumi au clavier, ce n'est pas le cas pour Yui, qui n'y connaît rien du tout en musique. Qu'à cela ne tienne. Ses nouvelles amies vont tout faire pour lui apprendre l'essentiel et faire d'elle une excellente guitariste. Ou du moins essayer. Ce qui donnera lieu à des situations assez drôles. Mais ce quatuor te séduira par sa vitalité et ses petites histoires dans les couloirs du lycée ou encore sur la scène de concert. Une série pleine de bonne humeur et de bons sons qui rockent!

★★★★

Éditeur: **Kaze** / Prix: **env. 60 €**

© kakifly . Hobunsha/Sakura High Band

DVD du mois

★★★★

Yu-Gi-Oh! le film 2

Énorme! Retrouve trois héros des séries Yu-Gi-Oh! réunis dans une aventure inédite pleine de combats de monstres. Chaque DVD inclura un Dragon noir aux yeux rouges corrompus, une carte collector.

Éditeur: **HV tech**/ Prix: **env. 15 €**

★★★★

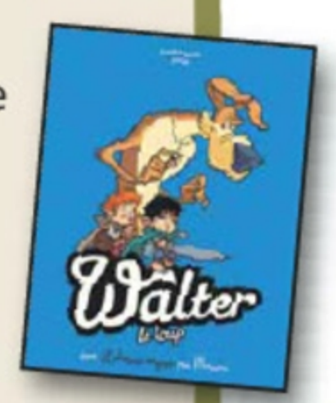
One Piece Strong World

Nous te parlions le mois dernier de *Strong World*, le film de *One Piece* qui passera au cinéma cet été. Sa date de sortie a été avancée au 24 août. Chic, une semaine de plus pour le voir!

En salles le 24 août

EN BREF

Le loup et l'anneau



Walter n'a rien du loup cruel qui saute à la gorge de tout ce qui passe. À cause de son bon fond, il va aider des créatures miniatures à mener à bien une quête. Le voilà embarqué dans une aventure parodiant *Le Seigneur des Anneaux*. Les gags et les dialogues truculents n'auront aucun mal à te plier en deux. ***L'anneau magique*, Dargaud, env. 10,50 €**

Trio d'aventuriers

Bienvenue à Providence, un repaire de brigands et autres personnages peu recommandables. C'est dans cette ville qu'arrive Nikki, une rouquine au caractère aussi fort que ses poings. Aux côtés de Sam, un contrebandier rencontré sur place, et d'Isuzu, un loup-garou, elle va vivre une aventure passionnante. ***Providence*, Delcourt, env. 10,50 €**

Disney au soleil

Mickey, Donald et les autres ont aussi droit à des vacances, même si elles ne sont pas de tout repos. Voici leurs meilleurs souvenirs, dont certains te donneront de bonnes idées pour les tiennes. ***Mes plus belles histoires de vacances*, Glénat, env. 12,50 €**

L'ACTU CINÉ

Cowboys & Envahisseurs

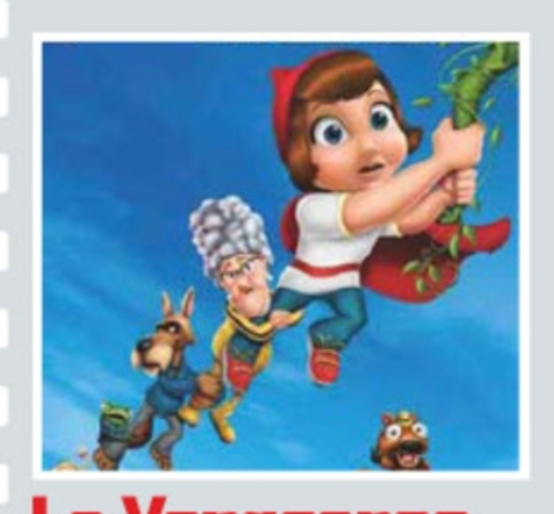
Un mélange unique : western et science-fiction ! Un homme se réveille dans le désert, ayant tout oublié de son passé. Il se rend vite compte qu'il est tombé au mauvais endroit, au mauvais moment. Des extra-terrestres mettent la région à sac, et une cavalerie de cowboys se dresse devant eux. Signé par le réalisateur d'*Iron Man* et appuyé par un super casting, avec Daniel Craig et Harrison Ford, voilà un film explosif !

Sortie : 24 août 2011

One Piece Strong World

Luffy et son équipage parcourent les mers à la recherche de trésors légendaires. Mais alors que le pirate Shiki le Lion d'Or est censé avoir disparu depuis des années, voilà qu'il réapparaît et met à mal leurs projets. Il kidnappe Nami, la navigatrice du bateau, et s'enfuit. Luffy doit se rendre sur l'île Strong World pour sauver sa coéquipière. Action et gags au rendez-vous !

Sortie : 24 août 2011



La Vengeance du Petit Chaperon Rouge

Une histoire dingue t'attend avec ce film d'animation ! Le petit Chaperon Rouge, sa grand-mère et le loup ont monté une agence top secrète. Et quand ils apprennent que Hansel et Gretel ont été kidnappés, ils foncent à leur sauvetage. Rigolade assurée !

Sortie : 24 août 2011

DANS LES SALLES
3 AOÛT 2011

LES SCHTROUMPFS

Les Schtroumpfs, ces petits êtres bleus qui peuplent la forêt, ont été chassés par leur ennemi de toujours : le sorcier Gargamel. Livrés à eux-mêmes, ils débarquent à New York dans l'espoir de trouver un foyer. Mais la tâche s'avère difficile…

L'histoire

Tout commence dans la grande ville américaine, où d'étranges phénomènes bleutés zèbrent le ciel. Alors que les médias relatent ces phénomènes paranormaux, un habitant de Manhattan reçoit un étrange paquet, où se sont cachés les Schtroumpfs. S'ensuit toute une série de gags qui devraient te faire hurler de rire ! Ils sont petits mais costauds les Schtroumpfs ! Très vite, l'homme et sa compagne découvrent que ces petits êtres sont inoffensifs, et il va les aider à vaincre Gargamel qui a retrouvé leur trace. Mélangeant des acteurs réels avec des images de synthèse, *Les Schtroumpfs* est un excellent divertissement pour toute la famille, avec de nombreuses séquences totalement hilarantes. De quoi schtroumpfer tout l'été, et en 3D s'il te plaît !

SPÉCIAL TV !!!

Cet été, ça tourne !

Après *Beyblade Metal Fusion,* la nouvelle série à toupies de combat est prête à entrer dans l'arène. 1, 2, 3... Hyper vitesse !

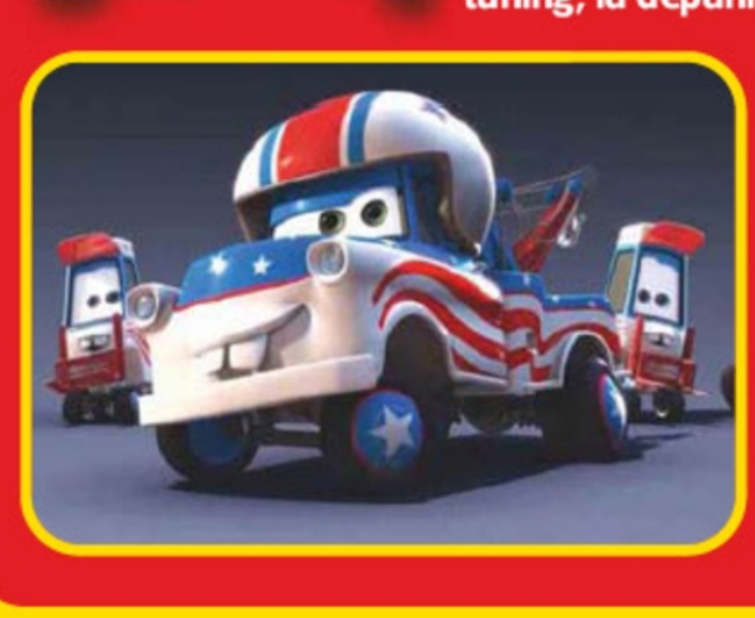
Attention les bladders, la deuxième saison de *Beyblade* change de chaîne. En effet, alors que *Beyblade Metal Fusion* a toujours été diffusé sur Gulli, sa suite arrive sur Canal J dès aujourd'hui et durant toutes les vacances d'été. Cette saison inédite, nommée *Beyblade Metal Master* démarre après que Gingka ait remporté le championnat de Beyblade. À peine couronné champion, notre héros n'a pas le temps de souffler et enchaîne avec un nouveau tournoi qui est cette fois d'ordre mondial. Face à des concurrents venus des quatre coins du globe, de nouvelles amitiés et rivalités vont apparaître. La compétition sera plus acharnée et stratégique que jamais !

Diffusion : sur Canal J. Du lundi au vendredi à 16h55

ANIMÉ

EN VOITURE !

Pilote en herbe, voici une programmation à ne surtout pas rater. À l'occasion de la sortie en salle de *Cars 2,* la chaîne Disney Cinemagic programme l'intégrale des sept épisodes de *Cars Toon* au cours d'une soirée spéciale. Dans cette mini-série, Martin raconte ce qu'il faisait avant son arrivée à Radiator Springs. Tour à tour pompier, docteur, cascadeur, toréador ou champion de tuning, la dépanneuse a eu un passé aussi inattendu qu'hilarant. Et dans chacune de ses histoires, son grand pote Flash McQueen n'est jamais loin, même si ce dernier ne se souvient de rien. Alors gros délire ou fait réel, à toi de te faire ta propre opinion.



Diffusion : sur Disney Cinemagic HD, le 27 juillet à 20h30.

L'ACTU DVD

RIO

Pas de chance pour Blu ! Ce perroquet n'a jamais appris à voler et son périple à Rio de Janeiro, en pleine chaleur du Brésil, va lui en faire voir des vertes et des pas mûres. Heureusement, il peut compter sur le soutien de ses nouveaux amis. Rires garantis aux pays des oiseaux bavards !

Sortie : 17 août 2011

THOR

Banni et destitué de ses pouvoirs, Thor est envoyé sur Terre pour réfléchir sur lui-même et ses actes. Mais les forces du mal s'apprêtent à envahir la planète bleue, et il est le seul à pouvoir sauver notre monde. Action, humour et scènes grandioses sont au programme de ce superbe film !

Sortie : 30 août 2011

CHRISTIAN
Captain Charisma

Alors qu'il a une longue carrière derrière lui, Christian n'occupe le devant de la scène que depuis peu. Kids Mania te raconte l'essentiel de son parcours exemplaire.

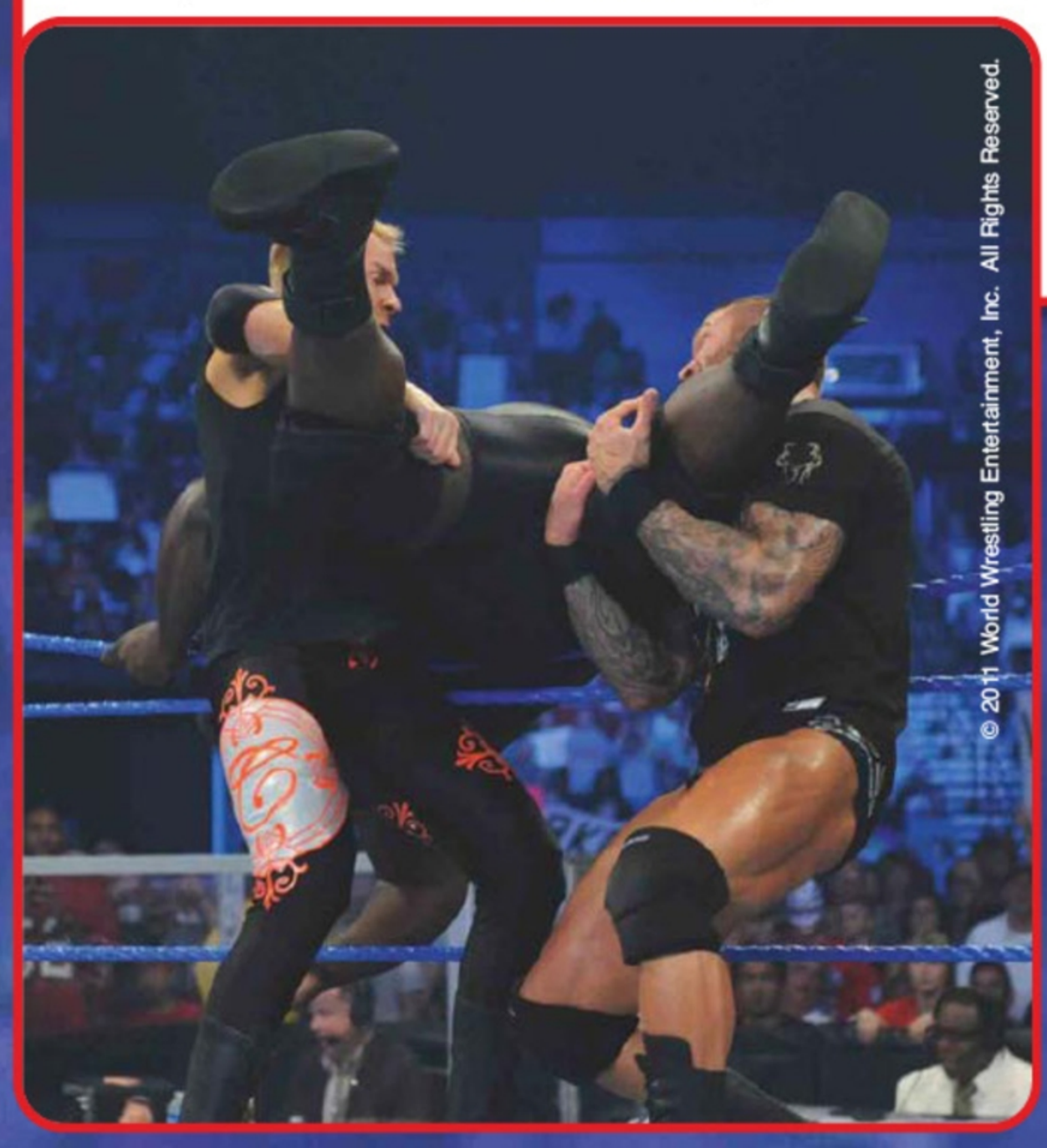
Un vieux de la vieille

Les États-Unis ne représentent pas le seul vivier de superstars. Il faut aussi compter sur le Canada. Et Christian en est un excellent exemple. Fan d'Hulk Hogan pendant sa scolarité, il s'intéresse bien vite au catch. Il débute sa carrière aux côtés d'un de ses camarades, un certain Edge. À l'époque, ils arboraient une longue chevelure blonde et un look vampire. Et pendant des années, ils ont assuré le show en tag team, autant sur le ring grâce à leur style spectaculaire, qu'en dehors, avec leur humour spécial. D'ailleurs, ce duo est considéré comme l'une des plus grandes tag team de tous les temps. Et si Edge a vite éclaté à la WWE, Christian a connu moins d'exposition. Enfin, jusqu'à maintenant.

© 2011 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

Palmarès

Christian a dû attendre des années avant de remporter l'un des titres majeurs de la WWE en solo. Mais pendant sa longue carrière, il a collectionné les ceintures. Dès son premier match à la WWE, il conquiert le titre de champion WWE des poids mi-lourds. Puis il accumule les récompenses en obtenant les titres de champion européen et champion Hardcore. Entre-temps, sa carrière explose grâce à ses titres de champion du monde par équipe: neuf, dont sept avec Edge. Par deux fois, il récupère la ceinture de champion ECW et remporte trois fois celle de champion intercontinental. Malgré son mérite, les fans considèrent ces titres comme mineurs. Heureusement, la consécration arrive pendant l'édition 2011 d'Extreme Rules quand il gagne le titre de champion du monde des poids lourds. Il ne le garde peut-être que pendant cinq jours, mais au moins, il l'aura obtenu contrairement à d'autres superstars qui ne font qu'en rêver.


© 2011 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

Hors du ring

- Pour Christian, le hockey est le sport le plus cool après le catch. En même temps, quoi de plus normal pour un Canadien. Pourtant, s'il n'avait pas pu devenir une superstar de la WWE, il se serait bien vu magicien.
- Quand on lui a demandé ce qu'il choisirait s'il ne pouvait manger qu'une chose pour le reste de sa vie, il a hésité entre des cheeseburgers ou de la pizza. Du coup, quand il a dit qu'il verrait bien l'Oncle Phil du *Prince de Bel-Air* pour jouer son rôle si on faisait un film sur lui, on se dit que ce n'était peut-être pas une plaisanterie au final.
- Il apparaît aussi dans *Shoot'em Up*, un film d'action. Et comme Chris Jericho et Sheamus, il joue un petit rôle dans un film d'horreur.

© 2011 World Wrestling Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

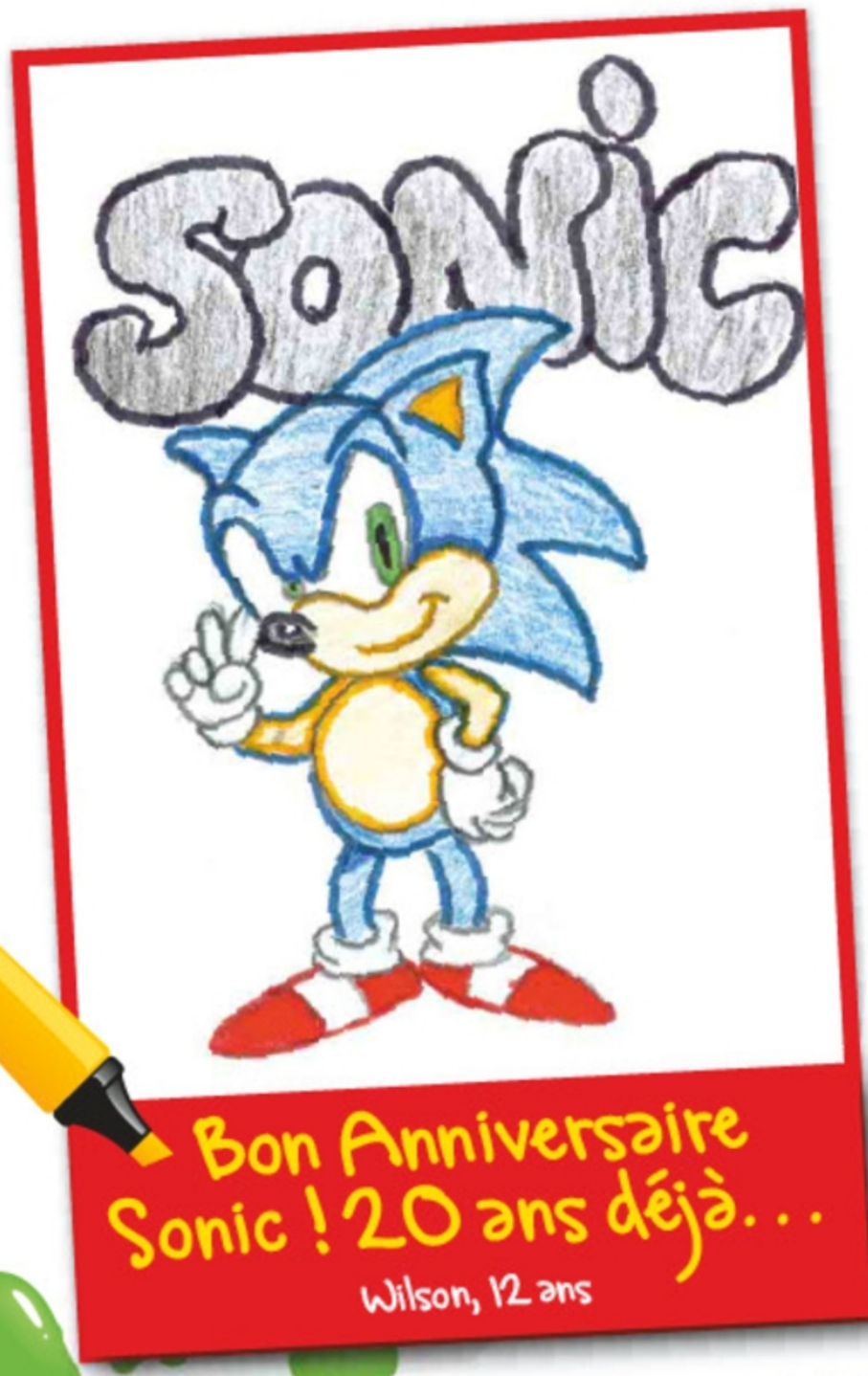
FICHE INFOS

Nom : Christian
Taille : 1m86
Poids : 103 kg
Anniversaire : 30 novembre
Show actuel : Smackdown
Prise de finition : Killswitch

Le coin des Kids !

Tu as des questions, et tu cherches des réponses ? Tu veux dévoiler tes plus beaux dessins aux kids du monde entier ? Et pourquoi ne pas nous envoyer une photo de ton écran de télé, de ta DS ou de ta PSP pour montrer tes scores et t'imposer comme le meilleur des joueurs ? Fais-nous parvenir tes lettres, photos et dessins à l'adresse suivante :
Kids'Mania – Courrier des lecteurs – 101-109, rue Jean Jaurès – 92300 – Levallois-Perret.
Surtout, n'oublie pas la mention suivante : "Je donne l'autorisation de publier mon article"

Gingka ne quitte jamais sa Storm Pegasus ! Super dessin... et merci pour tes conseils !
Baptiste, 10 ans



Bon Anniversaire Sonic ! 20 ans déjà...
Wilson, 12 ans

Pour son anniversaire, Sonic a invité Mario, Link, Bowser et Donkey Kong à Disneyland !
Valentin, 9 ans 3/4

Pauvre Donut ! Garfield semble avoir une petite faim...
Mathis, 9 ans

TON MAG A BESOIN DE TOI !

Réponds aux quelques questions ci-dessous, découpe ta page (ou photocopie-la), puis envoie-la à l'adresse suivante :
KIDS'MANIA
101-109 rue Jean Jaurès
92300 Levallois-Perret
Dis-nous vite ce que tu souhaiterais voir dans les pages de ton magazine !

Quels sont les personnages ou les séries que tu aimerais voir apparaître le plus souvent dans Kids'Mania ? (Classe-les par ordre de préférence) :

- ◯ Mario
- ◯ Sonic
- ◯ Naruto
- ◯ Pokémon
- ◯ Dragon Ball Z
- ◯ Spider-Man
- ◯ Yu-Gi-Oh
- ◯ Harry Potter
- ◯ Les Lapins Crétins

Autre : _____

TON PROCHAIN THÈME MARIO

Quelle est ta série de jeux Mario préférée ?

- ❒ Mario Kart
- ❒ Mario Galaxy
- ❒ Super Smash Bros.
- ❒ New Super Mario Bros.
- ❒ Mario Party
- ❒ Mario et Sonic au J.O.

Qui es-tu ?

❒ Fille ❒ Garçon

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Pays : .....
Tél. : .....
Mobile : .....
E-mail : .....
Date de naissance : .....

© Guy Delcourt Productions – Thierry Coppée / 2003-2010

LE JEU DES 7 ERREURS

ONE PIECE

L'équipe du Thousand Sunny et son capitaine Luffy adorent partir à l'aventure. Seulement voilà, ils s'attirent toujours les pires ennuis ! Pourras-tu retrouver les 7 erreurs qui se sont glissées dans l'image ?

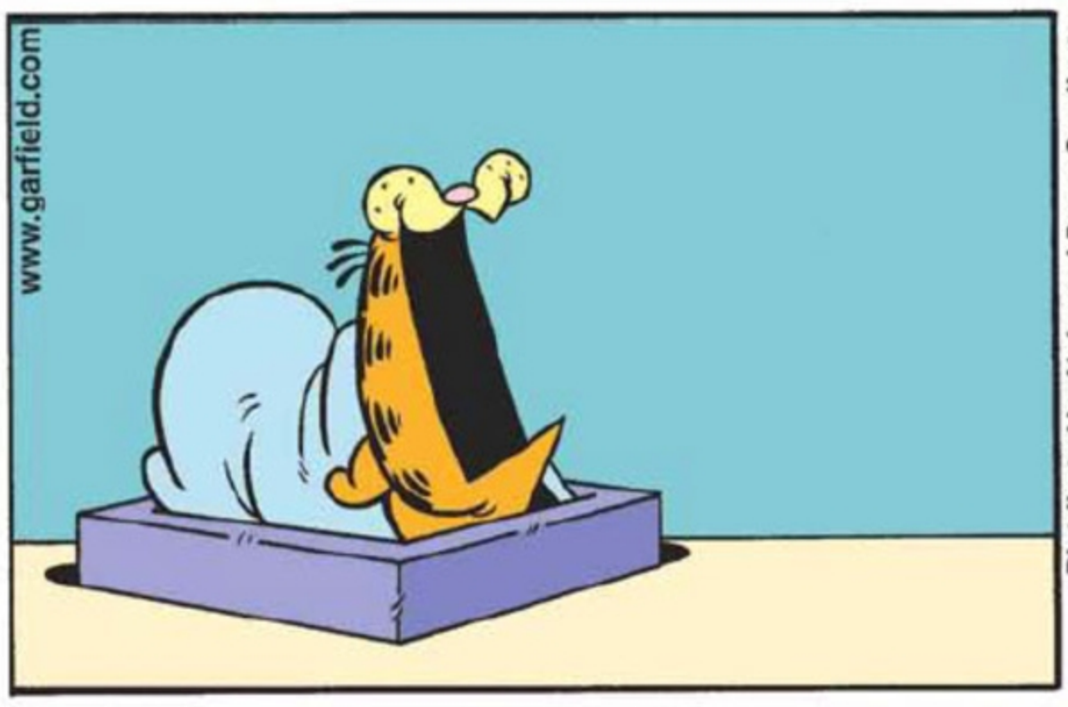
Réponses : Une dent du monstre vert a rétréci. La croix sur la veste de Luffy a changé de sens. Le tatouage sur le bras de Nami est devenu orange. Franky n'a plus d'étoile sur son blouson en cuir. Nico Robin a une rayure bleue sur son pull. Tony Tony Chopper a une patte qui a grossi. Sandy n'a plus de boucle de ceinture.

Garfield

SCÉNARISTE – DESSINATEUR :
JIM DAVIS

© 2010 Paws, Incorporated / dist. par Dargaud

©2005 PAWS, INC. All Rights Reserved.



Distributed by Universal Press Syndicate

QUIZ !

Alors que Flash Mc Queen et Martin s'apprêtent à reprendre du service, voilà un quiqz pour tester tes connaissances sur l'univers mécanique de cette turbo saga ! Vroum !

1 - Dans *Cars 2*, Flash Mc Queen et Martin deviennent des ... ?
a/ Astronautes **b**/ Mécaniciens **c**/ Agents secrets

2 Comment s'appelle la Moissoneuse-Batteuse qui protègent les tracteurs ?
a/ Franck
b/ Edmond
c/ Richard

3 Comment s'appelle la copine de Flash ?
a/ Sully
b/ Sally
c/ Emma

4 Quel numéro porte Flash ?
a/ 56 **b**/ 93 **c**/ 95

5 Quel est le nom de la ville de Martin ?
a/ Winter Heat
b/ Radiator Spring
c/ Motorcity

6 Quel est la catégorie de Martin ?
a/ Dépanneuse
b/ Voiture de course
c/ Limousine

7 Quel est le vrai nom de Doc Hudson?
a/ Hudson Hornet
b/ Raymond Hudson
c/ Old Hudson

8 Martin a un rêve dans *Cars*. Quel est-il ?
a/ Partir dans l'espace
b/ Faire un tour en hélico
c/ Se refaire le portrait

9 Quel est le nom du camion qui transporte Flash ?
a/ Black **b**/ Mack **c**/ Jack

10 *Cars 2* met en scène un super avion. Comment s'appelle t-il ?
a/ Siddeley **b**/ Mach 3 **c**/ Fly

RÉSULTATS

DE 0 À 3 BONNES RÉPONSES :
Cars, ce n'est pas ton truc ! Tu préfères des héros comme Link, Mario ou Sonic ! À l'occasion, n'hésite pas à te pencher sur l'univers de Pixar, c'est excellent et riche en surprises. Si, si !

DE 4 À 7 BONNES RÉPONSES :
Si *Cars* ne rentre pas dans la catégorie de tes sagas fétiches, tu apprécies les aventures délirantes de Flash Mc Queen et Martin. En découvrant le test de *Cars 2*, tu devrais fondre !

DE 8 À 10 BONNES RÉPONSES :
Incollable ! Tu connais par cœur l'univers de Flash Mc Queen et de son pote Martin. Qu'il s'agisse des films d'animation ou des jeux vidéo, la saga *Cars* n'a aucun secret pour toi. N'hésite pas à regarder les autres séries de jeux vidéo !

Réponses : 1°/c, 2°/a, 3°/b, 4°/c, 5°/b, 6°/a, 7°/a, 8°/b, 9°/b, 10°/a

Kids'Mania n°17 spécial été 2011
Édité par Yellow Media au capital de 1 218 475 Euros
RCS de Nanterre B388 330 417

Siège social
101-109, rue Jean Jaurès – 92300 Levallois-Perret
Tél. : 01 41 27 38 38 – Fax : 01 41 27 38 39
www.mesmagazinesfavoris.fr

Présidente directrice générale : Saghi Zaïmi
Directrice générale finance et administration : Jane Méline
Principal actionnaire : WM7
Directrice de la publication : Saghi Zaïmi
Directrice des ressources humaines :
Marguerite Gautier - jobs@yellowmedia.fr
Directrice marketing et commercial : Saghi Zaïmi
Directeur de magazine : Vincent Alexandre

Membres du comité de direction conformément à la loi n°49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse :
Saghi Zaïmi, Vincent Alexandre, Brice N'Guessan.
Prix au numéro : 4,50 €

Abonnements
18-24, quai de la Marne - 75164 Paris CEDEX 19
Tél. : 01 44 84 05 50 - Fax : 01 42 00 56 92
E-mail : aboyellowmedia@dipinfo.fr
Tarif France 1 an (11 numéros) : 39,60 €
Étranger Tél. : 01 44 84 05 50

Rédaction
Directeur des rédactions : Brice N'Guessan
Rédacteur en chef : Frédéric Mayer
Première secrétaire de rédaction : Amélie Boulard
Premier rédacteur graphiste : Sébastien Lhotel
Rédacteur : Emmanuel Bastide
Directeur artistique délégué : Vincent Meyrier

Ont collaboré à ce numéro :
Kim Doan, Régis Monterrin, Samuel Pelmar, Reginald Sirvent, Emmanuel Villalba, Lionel Vilner.

Publicité
Tél. : 01 41 27 38 38 – Fax : 01 41 27 38 00
Directeur exécutif :
Jérôme Adam (jerome.adam@yellowmedia.fr)
Directeur commercial publicité (pôle jeux vidéo) :
Vincent Saulnier (vincent.saulnier@yellowmedia.fr)
Directeurs de la publicité :
Sidonie Collet (sidonie.collet@yellowmedia.fr)
Didier Péchon (didier.pechon@yellowmedia.fr)
Responsable trafic : Maguy Édouard (maguyedouard@yellowmedia.fr)

Fabrication
Responsable de la fabrication : Philippe Perrot (philippe.perrot@yellowmedia.fr)
Chargée de fabrication : Sophie Paganardi (sophie.paganardi@yellowmedia.fr)

Diffusion
Directeur de la diffusion : Vincent Alexandre
Responsable abonnement : Anne Cornet
Chef de produit vente au numéro : Anne-Sophie Joulin
Vente d'anciens numéros : 01 44 84 05 50

Diffusion : MLP
Impression : Stige S.p.A.
siège social : San Mauro Torinese (To)
Imprimé en Italie, printed in Italy
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : 0911K79084
ISSN : 2101-8294

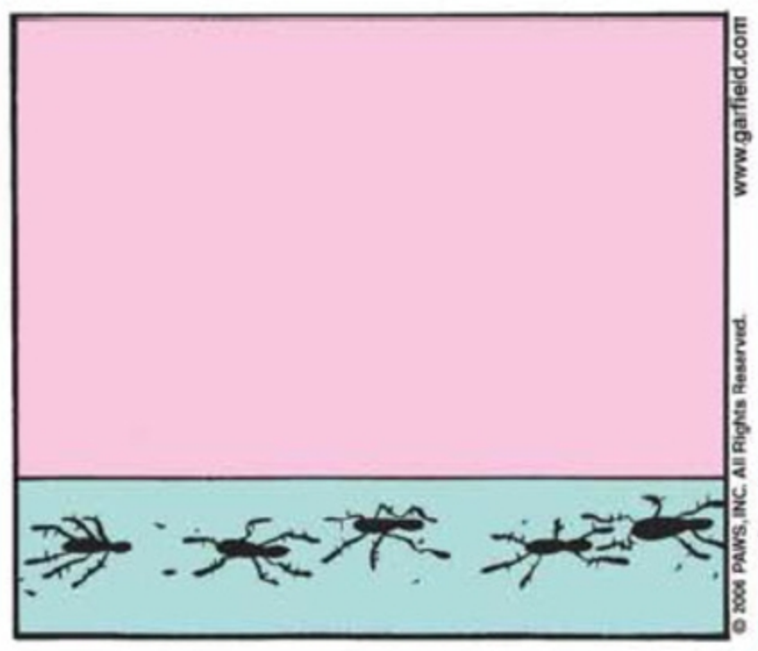
Copyright Yellow Media 2011. Tous droits de reproduction réservés.

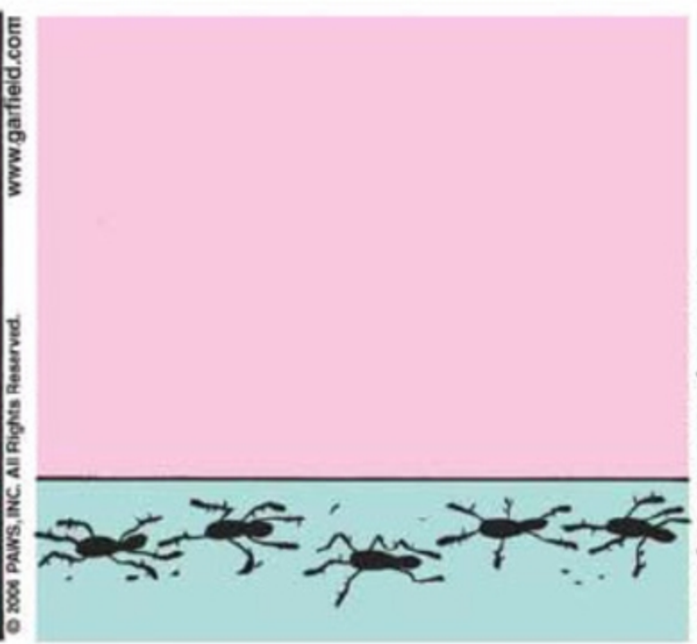
La rédaction n'est pas responsable des textes, illustrations et photos qui lui sont communiqués par leurs auteurs. La reproduction totale ou partielle des articles publiés dans Kids Mania est interdite, y compris sur Internet, sauf accord écrit et préalable de la société Yellow Media. Sauf accord particulier, les manuscrits, photos et dessins adressés à Kids Mania, publiés ou non, ne sont ni rendus ni renvoyés. Les indications de prix et d'adresses figurant dans les pages rédactionnelles sont données à titre d'information, sans aucun but publicitaire. Ce numéro contient, pour la totalité du tirage, un encart abonnement situé entre les pages 18-19 et 50-51 et un pistolet à eau qui ne peut être vendu séparément.

Garfield

SCÉNARISTE – DESSINATEUR :
JIM DAVIS

© 2010 Paws, Incorporated / dist. par Dargaud





Harry Potter

ET LES RELIQUES DE LA MORT™ DEUXIÈME PARTIE

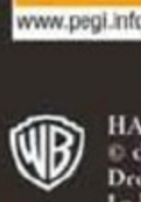
LE JEU VIDÉO

REJOIGNEZ L'ULTIME COMBAT

HUIT HÉROS JOUABLES. UN AFFRONTEMENT FINAL. UNE DESTINÉE À ASSUMER.

DISPONIBLE LE 13 JUILLET

www.harrypotter.ea.com/fr



HARRY POTTER et tous les personnages et éléments qui y sont associés sont des marques commerciales et © de Warner Bros. Entertainment Inc.
Droits d'édition de Harry Potter © JKR.
Le logo WB GAMES, le logo WBIE et le bouclier de WB : ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s11)

Le logiciel HARRY POTTER ET LES RELIQUES DE LA MORT™ - DEUXIÈME PARTIE © 2011 Electronic Arts Inc. EA, le logo EA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'Electronic Arts Inc.Tous droits réservés. « PS », « PS3 », sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, et les logos Xbox sont des marques du groupe Microsoft et sont utilisés sous licence de Microsoft. Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Nintendo DS et Wii sont des marques déposées de Nintendo © 2011 Nintendo.
Toutes les autres marques commerciales appartiennent à leurs propriétaires respectifs.